



DISTRICT DE L'AUDE DE FOOTBALL - FEUILLE DE MATCH U11

SAISON 2017 / 2018

LIEU

DATE

POULE

A Club Receptant

B Club Visiteur

C Club Visiteur

ORDRE DES MATCHES & RESULTAT DES RENCONTRES

MATCH N°1	Equipe A	Equipe B / (en chiffre) / (en lettre)
MATCH N°2	Equipe A	Equipe C / (en chiffre) / (en lettre)
MATCH N°3	Equipe B	Equipe C / (en chiffre) / (en lettre)

RESULTAT EPREUVE DE JONGLERIE

EQUIPES	Total des 8 meilleurs	Nbre de points obtenus
Equipe A		
Equipe B		
Equipe C		

SIGNATURE DU RESPONSABLE EQUIPE A

SIGNATURE DU RESPONSABLE EQUIPE B

SIGNATURE DU RESPONSABLE EQUIPE C

RAPPEL LOIS DU JEU - FOOT A 8 - CATEGORIE U11

Rappel	Chaque équipe joue 2 matches par tournoi.
Nbre de joueurs	Football à 8 + 4 remplaçants
Durée rencontres	2 mi-temps de 2 fois 12 minutes. En l'absence d'une équipe, 1 match de 2 fois 25 minutes
Arbitrage	1 mi-temps par responsable concerné par le match.
Hors-jeu	Sanctionné dans la zone des 13 mètres uniquement.
Coup Francs	Directs ou indirects.
Pénalty	Toutes fautes passibles d'un coup franc direct commise dans la surface de réparation entraîne un pénalty à 9 m.
Sortie de but	ballon situé à 9 mètres (niveau du point de pénalty).
Gardien de but	Prise de balle à la main du gardien de but sur une passe délibérée d'un partenaire = coup franc indirect (mur autorisé) à l'endroit de la faute sur la ligne des 13 m.
Relance du Gardien	A la main ou au pied : ballon posé au sol, Gardien inattaquable dans sa surface. Dégagement dans les 6".
Coaching	pendant le jeu, autres que valorisations : proscrits.



PENSEZ A REMETTRE AU CLUB ORGANISATEUR VOTRE FEUILLE DE PRESENCE

Feuille de match à retourner, accompagnée des feuilles de présence, impérativement dans les 48 heures (sous peine d'amende) à l'adresse suivante : District de l'Aude de Football - BP 1037 - 11 860 CARCASSONNE CEDEX 9

OBSERVATIONS

A la fin du match, protocole convivialité obligatoire : serrer la main de l'adversaire, de l'entraîneur adverse et de l'arbitre.

ANNEXE FEUILLE DE MATCH - EPREUVE DE JONGLERIE

EQUIPE A

N°	Jonglerie Pieds		Jonglerie Tête		Total (40 max)
	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES 8 MEILLEURS					

EQUIPE B

N°	Jonglerie Pieds		Jonglerie Tête		Total (40 max)
	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES 8 MEILLEURS					

EQUIPE C

N°	Jonglerie Pieds		Jonglerie Tête		Total (40 max)
	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL DES 8 MEILLEURS					

Toutes les équipes présentes sur le Tournoi doivent effectuer l'épreuve de jonglerie.

3 équipes présentes : l'équipe, lorsqu'elle ne joue pas, effectue l'épreuve de jonglerie. L'éducateur comptabilise les contacts effectués par son équipe.

2 équipes présentes : Cette épreuve se fait avant le match. Les éducateurs ou responsables d'équipes comptabiliseront les contacts effectués par l'équipe adverse.

Objectifs pour tous les joueurs

PIEDS 30 CONTACTS

TETE 10 CONTACTS

2 ESSAIS PAR TEST : Si l'objectif n'est pas atteint au 1er essai, un 2ème essai est accordé dans la continuité.

- Jonglerie pieds : Le départ se fera ballon au sol (**toléré à la main jusqu'à Noël**). Pas de contact de rattrapage (genou).

- Jonglerie tête : le ballon est lancé à la main.

Quand tous les joueurs ont effectué l'épreuve, l'éducateur ou responsable d'équipe entoure les 8 meilleures performances. Le total de l'équipe ne peut dépasser 320 jonglages (8 fois x 40 (30 contacts pieds+10 contacts tête)=320. En fonction du total des 8 meilleurs résultats, l'équipe obtient soit 4,3,2,1 point comme indiqué ci-dessous.

4 points si le total des 8 meilleures performances est supérieur à 240 (**4 points si >240**)

3 points si le total des 8 meilleures performances est inférieur ou égal 240 à et supérieur à 160 (**3 points si > 160 et ≤ 240**)

2 points si le total des 8 meilleures performances est inférieur ou égal à 160 et supérieur à 96 (**2 points si > 96 et ≤ 160**)

1 point si le total est inférieur ou égal à 96 (**1 point si ≤ 96**)

0 point si l'épreuve n'a pas été réalisée.

Cette épreuve de jonglerie a pour objectif d'observer et de valoriser la progression technique de vos joueurs.

Ne la galvaudez pas !!!



