



# U6/U7

# JEU N°1 : LES DEMENAGEURS



**Rappel : il est demandé aux clubs de venir sur un plateau avec 5 ballons par équipe participante**

JEU U6/U7

**SAMEDI 15 OCTOBRE 2016**

**SAMEDI 5 NOVEMBRE 2016**

Découverte  
de la cible

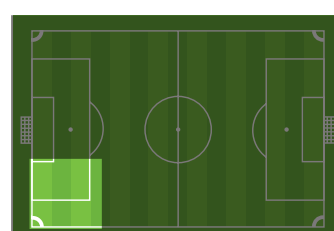
Découverte de  
l'adversaire

Reconnaître le  
partenaire

Développement  
moteur

## ORGANISATION

### ESPACE



**L 30m x l 20m**

L = Longueur • l = largeur

### MATÉRIEL PAR TERRAIN

10 X

5/5 X

10 X

0 X |

### EFFECTIF

5 X

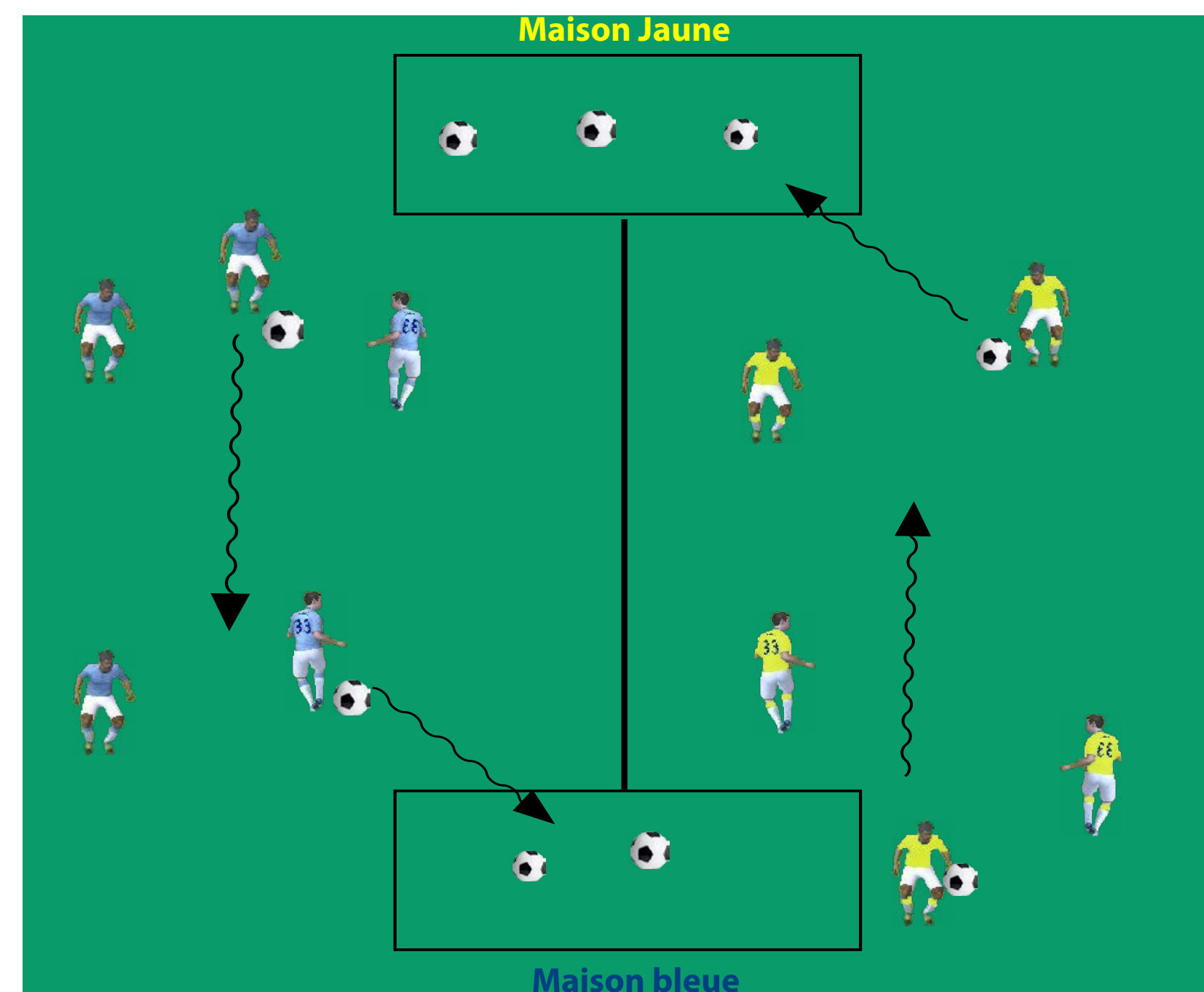
5 X

### TEMPS DE JEU

**10'**

(séquences de 1')

### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ



## DÉROULEMENT

### CONSIGNES

Au signal, je dois vider ma maison : amener en conduite de balle le ballon dans la maison de l'équipe adverse en passant obligatoirement par la route de mon équipe.

A la fin de la séquence, les joueurs s'immobilisent et l'éducateur compte le nombre de ballons dans chaque maison.

### BUTS

L'équipe qui aura le moins de ballons dans sa maison marque 1 pt.

- > Conduite de balle
- > Déplacement du joueur sans ballon
- > Passe courte
- > Passe longue

## INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

### ADAPTATION DE L'EFFECTIF

- Possibilité de rajouter des joueurs par équipes mais agrandir l'espace

### VARIANTES pour vos séances d'entraînement

- Le joueur ramène le ballon en conduite de balle
- Mettre des obstacles sur le terrain

### ANIMATION

- Faire répéter l'action
- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

### VEILLER À...

- Bien compter les points
- Que les joueurs arrêtent bien le ballon dans leur maison
- 1 minute maximum par manche

