



SAISON 2017 / 2018

LE GUIDE PRATIQUE DES U7



Ce document relate le fonctionnement général de la Saison des U6 – U7, la réglementation des compétitions, ainsi que toutes les actions menées pour cette catégorie.

Nous vous souhaitons une bonne saison sportive.



LA SAISON DES U6 – U7

❶ LA RENTREE DU FOOT

- Accueil.
- Convivialité.
- Journée promotionnelle : les non licencié(e)s peuvent prendre part à cette rentrée du football.
- Lancement de la Saison des U7.

❷ PLATEAUX

- 2 périodes :
 - 1^{ère} Période : du 14/10 au 16/12/2017 (5 dates).
 - 2^{ème} Période : du 20/01 au 05/05/2018 (9 dates).

Les clubs auront la possibilité d'engager des équipes supplémentaires entre la 1^{ère} et 2^{ème} Période.

❸ INTERCLUBS

A la demande de la DTN, le District organisera 2 rassemblements Interclubs les 07/10/2017 et 26/05/2018.

❹ LA FETE NATIONALE

Le 02 Juin 2018, l'après-midi. Ce rassemblement clôturera la Saison des U7. Les clubs sont invités à participer nombreux à cette Fête organisée pour les U6 – U7.

LA PREMIERE PERIODE DES U7

- Inscription des équipes en début de saison auprès du District.

- Constitution de 4 à 5 secteurs géographiques (en fonction du nombre d'équipes engagées) :
 - Secteur du Lauragais,
 - Secteur de la Haute Vallée,
 - Secteur du Carcassonnais Est,
 - Secteur Carcassonnais Ouest,
 - Secteur du Narbonnais Est,
 - Secteur Narbonnais Ouest.

Les clubs organiseront, à tour de rôle, au moins un plateau durant la saison sportive.

- Sur un plateau, le club recevant gèrera :
 - Le traçage des terrains,
 - La Constitution des poules,
 - L'organisation des rencontres et des jeux,
 - La Durée des rencontres.

LA DEUXIEME PERIODE

- Organisation et gestion identique à la 1^{ère} Période.
- Participation à 2 rassemblements Inter-Secteurs (Haute Vallée – Lauragais - Carcassonnais ; Carcassonnais – Narbonnais).
 - Les 16/12/2017 et 05/05/2018.

LA PRATIQUE EN U7

RENCONTRES : Foot à 5

AUCUN CLASSEMENT

TEMPS DE JEU : 40 minutes au maximum

3 temps de matches (3 x 10 minutes)

1 temps de jeu (1 x 10 minutes)

PHILISOPHIE ET OBJECTIFS DES PLATEAUX

1. Plateau festif et convivial.
2. Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100 % (éviter les suppléants).
3. Transférer les apprentissages de la semaine.
4. Laisser jouer les enfants le plus librement possible.



**« ENCOURAGER,
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**

LES JEUX PROPOSES LORS DES PLATEAUX

PHASE 1 : SEPTEMBRE - DECEMBRE	
Thème des jeux : reconnaître la cible	
PLATEAU DU 14/10/2017	JEU N°1
PLATEAU DU 02/12/2017	
PLATEAU DU 09/12/2017	

PHASE 2 : JANVIER - AVRIL	
Thème des jeux : découverte de l'adversaire	
PLATEAU DU 20/01/2018	JEU N°2
PLATEAU DU 27/01/2018	
PLATEAU DU 10/02/2018	JEU N°3
PLATEAU DU 10/03/2017	
PLATEAU DU 24/03/2018	JEU N°4
PLATEAU DU 07/04/2018	

JEUX N°1 : PLATEAUX DU 14/10 / DU 02 et 02/12



JEU U6/U7

JEU N°1 : LES DEMENAGEURS

Rappel : il est demandé aux clubs de venir sur un plateau avec 5 ballons par équipe participante

SAMEDI 14 OCTOBRE 2017

SAMEDI 2 ET 9 DEC. 2017

Découverte de la cible
Reconnaître l'adversaire
Développement du partenaire
Développement moteur

ORGANISATION

ESPACE

 L - 30m x l 20m
 L - Longueur • l - largeur

MATÉRIEL PAR TERRAIN

10 X 
 5/5 X  

EFFECTIF

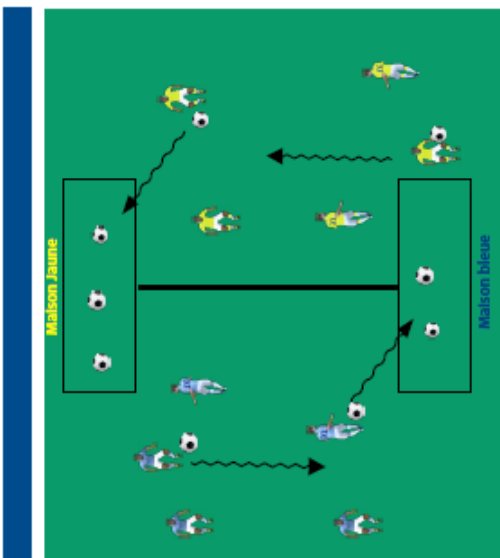
5 X 
 5 X 

TEMPS DE JEU

10'

(séquences de 1')

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ



DÉROULEMENT

CONSIGNES

Au signal, je dois vider ma maison : amener en conduite de balle le ballon dans la maison de l'équipe adverse en passant obligatoirement par la route de mon équipe.

A la fin de la séquence, les joueurs s'immobilisent et l'éducateur compte le nombre de ballons dans chaque maison.

BUTS

L'équipe qui aura le moins de ballons dans sa maison marque 1 pt.

- > Conduite de balle 
- > Déplacement du joueur sans ballon 
- > Passe courte 
- > Passe longue 

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF

- Possibilité de rajouter des joueurs par équipes mais agrandir l'espace

VARIANTES pour vos séances d'entraînement

- Le joueur ramène le ballon en conduite de balle
- Mettre des obstacles sur le terrain

ANIMATION

- Faire réguler l'action
- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

VEILLER À...

- Bien compter les points
- Que les joueurs arrêtent bien le ballon dans leur maison
- 1 minute maximum par manche



JEUX N°2 : PLATEAUX DU 20/01/2018 ET DU 27/01/2018



U6/U7 JEU N°2 : LES QUATRE COINS



Rappel : il est demandé aux clubs de venir sur un plateau avec 5 ballons par équipe participante JEU U6/U7

SAMEDI 20 JANV. 2018 SAMEDI 27 JANV. 2018		SCHEMA 		DÉROULEMENT CONSIGNES. Chaque joueur conduit son ballon dans son camp. Au signal de l'éducateur, chaque joueur dépose, en conduite de ballon, le ballon dans un des coins correspondant à sa couleur.	
ORGANISATION Découverte de l'adversaire Reconnaissance du partenaire Développement moteur		ESPACE L - 30m x 120m L - Longueur l - largeur		BUTS 1 point = l'équipe qui se regroupe en totalité dans les coins correspondants à sa couleur.	
EFFECTIF 5 X 5 X		TEMPS DE JEU 10'		DEGRÉ DE DIFFICULTÉ ★★★★★	
MATÉRIEL PAR TERRAIN 0 X 10 X 5/5 X		ADAPTATION DE L'EFFECTIF • Possibilité de rajouter des joueurs mais agrandir l'espace		VEILLER À... • Stimuler et valoriser la réussite • La sécurité des enfants (occupation de l'espace - éviter les contacts)	

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES	
VARIANTES pour vos séances d'entraînement	ANIMATION
• Ballon au sol, le joueur effectue une conduite pour aller vers le coin • 2 joueurs par coin au minimum	• Faire répéter l'action • Observer / Orienter • Animer / Encourager / Valoriser



JEUX N°3 : PLATEAUX DU 10/02 ET DU 10/03/2018

U6/U7 JEU N°3 : MINUIT DANS LA BERGERIE



Rappel : il est demandé aux clubs de venir sur un plateau avec 5 ballons par équipe participante JEU U6/U7

SAMEDI 10 FEV. 2018

SAMEDI 10 MARS 2018

Découverte de la cible / Découverte de l'adversaire / Reconnaître le partenaire / Développement moteur

ORGANISATION

ESPACE



L=20m x l=20m
L = Longueur • l = largeur

EFFECTIF

1 X
7 X

MATÉRIEL PAR TERRAIN

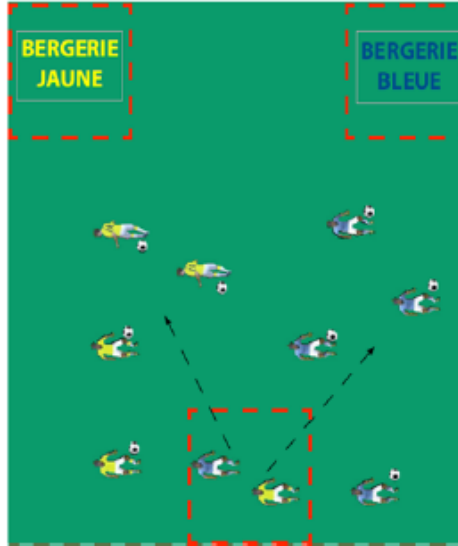
0X
8X
10/10 X

TEMPS DE JEU
10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

★★★★★

SCHEMA



DÉROULEMENT

CONSIGNES

Délimiter une aire de jeu qui comprend deux refuges (une «bergerie» par équipe) et le repère des loups. Les loups sont dans leur repère et les moutons se promènent en traitant dans l'aire de jeu hors de la bergerie. Ils demandent au loup «Loup, quelle heure est-il ?». Un des loup répond l'heure qu'il veut, mais quand il dit «minuit», il peut sortir de son repère et attraper tous les moutons qui n'ont pas rejoint la bergerie.

Les moutons pris iront dans le repère du loup, ils ne pourront être délivrés que pendant la période où il est minuit (au toucher du coéquipier).

BUTS

Rejoindre la bergerie à minuit sans se faire attraper par le loup. Etre le dernier mouton dans la bergerie à la fin du temps de jeu.

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES pour vos séances d'entraînement	ANIMATION	VEILLER À...
<ul style="list-style-type: none"> Possibilité de rajouter des joueurs mais agrandir l'espace 	<ul style="list-style-type: none"> Nie pas donner de ballons aux moutons Mettre un ballon dans les mains des moutons 	<ul style="list-style-type: none"> Faire réguler l'action Observer / Orienter Animer / Encourager / Valoriser 	<ul style="list-style-type: none"> Délimiter l'aire de jeu Attribuer une bergerie à chaque équipe (utiliser un code couleur) Veiller à ce que les moutons attrapés rejoignent le repère du loup Pour être libérés, les moutons prisonniers du loup doivent être touchés par un partenaire, dans la période où il est minuit.



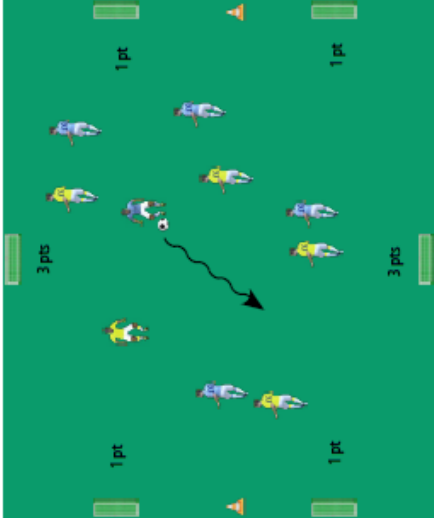
JEUX N°4 : PLATEAUX DU 24/03 ET DU 07/04/2018



JEU N°4 : LE MULTI-BUT



Rappel : il est demandé aux clubs de venir sur un plateau avec 5 ballons par équipe participante JEU U6/U7

SAMEDI 24 MARS 2018 SAMEDI 07 AVRIL 2018	SCHEMA	DÉROULEMENT	
ORGANISATION		CONSIGNES.	
ESPACE	EFFECTIF	BUTS	
MATÉRIEL PAR TERRAIN	TEMPS DE JEU	DEGRÉ DE DIFFICULTÉ	
4 X 16 X 8 X 12 X soit 6 buts 5/5 X	5 X 5 X	1 point = but marqué dans les buts excentrés. 3 points = but marqué dans les buts axiaux.	
Découverte de l'adversaire Recomprendre le jeu Développement personnel	L - Longueur = 120m L - Largeur = 160m	Il faut attaquer dans 3 buts et défendre ses 3 buts Les touches se font au pied : • Par une conduite de balle • Par une passe	

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES		
ADAPTATION DE L'EFFECTIF	ANIMATION	VEILLER À...
• Possibilité de rajouter ou diminuer le nombre de joueurs • Ajouter un joueur en tant que goal volant par équipe	• Faire répéter l'action • Observer / Orienter • Animer / Encourager / Valoriser • Mettre des ballons autour du terrain	• Faire identifier les cibles à défendre et attaquer • L'occupation de l'espace • Compter les points



ORGANISER UN PLATEAU

MISSIONS DU CLUB ORGANISATEUR

J-3 à J-1

Déterminer le responsable du plateau
Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes
Prévoir un goûter par équipe
Prévoir le marquage et l'équipement des terrains

LE JOUR J

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres
Vérifier le traçage et équipement des terrains
Prévoir des jeux de chasubles, des ballons et une pharmacie
Prévoir un café d'accueil pour l'encadrement et les parents
Réunion de présentation avec les éducateurs et responsables d'équipes
Récupérer les feuilles de présence des clubs participants
Faire signer aux responsables des équipes la feuille bilan du plateau

PENDANT LE PLATEAU

Gérer les matches et le jeu (chronomètre)
Coordonner les rotations suivant le programme
Surveillance au bon déroulement du plateau
Installer les parents derrière la main courante
Etre attentif au comportement des adultes au bord des terrains
Réunion de présentation avec les éducateurs et responsables d'équipes
Faire respecter le protocole de fin de match (se serrer ou se "checker" la main)

APRES LE PLATEAU

Ranger les équipements sportifs
Accompagner les équipes au goûter
Envoyer au District les documents administratifs (feuilles de bilan et de présence) (vous pouvez l'envoyer par mail à l'adresse suivante : pmicheau@aude.fff.fr)



PARTICIPER A UN PATEAU MISSIONS DU CLUB VISITEUR

J-5 à J-1

Convoquer les enfants
Organiser le déplacement (co-voiturage)
Prévoir les équipements sportifs (maillots, chasubles, ...) et la pharmacie
Préparer les licences
Imprimer et pré-remplir la feuille de présence
Prévoir 5 ballons par équipe participante à un plateau
En cas de non-participation, prévenir le club organisateur et le District (pmicheau@aude.fff.fr)

LE JOUR J

Le rendez-vous des équipes est fixé à 14h sur site.
Inscrire ses équipes auprès du responsable du club organisateur
Remettre la feuille de présence, correctement remplie (n° de licences obligatoires)
Avoir un responsable par équipe

PENDANT LE PATEAU

Etre à l'écoute et faciliter l'organisation
Veiller à la participation de tous les enfants
Installer les parents derrière la main courante
Etre attentif aux excès des adultes : intervenir avec diplomatie
Faire respecter le protocole de fin de match (se serrer ou se "checker" la main)

APRES LE PATEAU

Récupérer les équipements sportifs
Faire un retour succinct aux enfants
Participer au goûter de clôture du plateau



LES LOIS DU JEU

Licencié(e)s	U6-U7 et U8 Féminines.
Terrains	20m x 30 soit 8 terrains de foot à 5 sur 1 terrain de foot à 11.
Buts	4 mètres.
Ballon	Taille n°3.
Effectif	5 joueurs dont 1 gardien de but (éviter les suppléants).
Equipements	Protège-tibias obligatoires.
Arbitrage	Arbitrage éducatif à l'extérieur du terrain par un adulte ou par un jeune licencié.
Temps de jeu	1 plateau = 40 minutes ↳ 3 matches de 10 minutes, ↳ 1 temps de jeu de 10 minutes. Participation de tous les joueurs à au moins 75% du temps de jeu (tendre vers 100 %). Tous les joueurs commencent au moins une fois en tant que titulaires.
Coup francs	Tous sont directs, adversaire à 4 m.
Remise en jeu sur sortie en touche	Au pied : sur passe au sol ou conduite de balle (interdiction de marquer directement sur une touche). Ballon arrêté sur la ligne, avec adversaire à 4 m.
Tacles	Interdits.

LE SCHEMA DE TRACAGE DES TERRAINS POUR LES PLATEAUX



LE DOCUMENT DES ROTATIONS POUR UN PLATEAU

EXEMPLES DE ROTATIONS POUR UN PLATEAU U6/U7

4 EQUIPES	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4
Equipe A	JEU	T2 ou Tblanc	T1 ou Tbleu	T1 ou Tbleu
Equipe B	JEU	T2 ou Tblanc	T2 ou Tblanc	T2 ou Tblanc
Equipe C	T1 ou Tbleu	JEU	T1 ou Tbleu	T2 ou Tblanc
Equipe D	T1 ou Tbleu	JEU	T2 ou Tblanc	T1 ou Tbleu

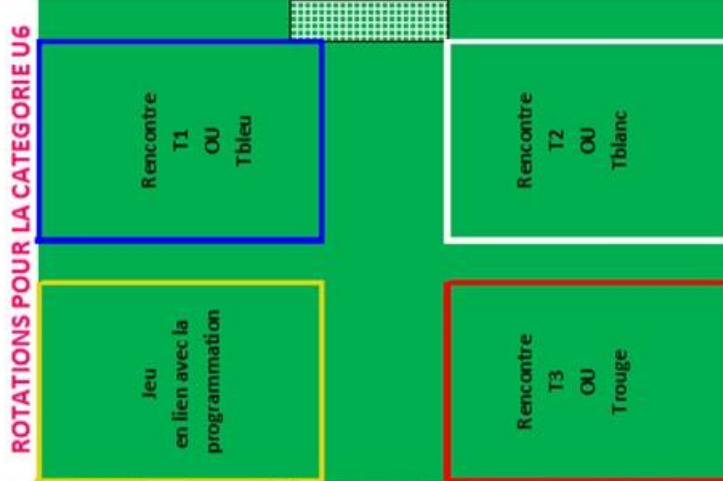
5 EQUIPES	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4
Equipe A	T1 ou Tbleu	T1 ou Tbleu	T2 ou Tblanc	T1 ou Tbleu
Equipe B	T1 ou Tbleu	T2 ou Tblanc	T1 ou Tbleu	JEU
Equipe C	T2 ou Tblanc	T1 ou Tbleu	JEU	T2 ou Tblanc
Equipe D	T2 ou Tblanc	JEU	T1 ou Tbleu	T1 ou Tbleu
Equipe E	JEU	T2 ou Tblanc	T2 ou Tblanc	T2 ou Tblanc

6 EQUIPES	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4
Equipe A	JEU	T1 ou Tbleu	T2 ou Tblanc	T1 ou Tbleu
Equipe B	T1 ou Tbleu	JEU	T1 ou Tbleu	T1 ou Tbleu
Equipe C	T1 ou Tbleu	T1 ou Tbleu	JEU	T2 ou Tblanc
Equipe D	JEU	T2 ou Tblanc	T1 ou Tbleu	T2 ou Tblanc
Equipe E	T2 ou Tblanc	JEU	T2 ou Tblanc	T3 ou Trousse
Equipe F	T2 ou Tblanc	T2 ou Tblanc	JEU	T3 ou Trousse

7 EQUIPES	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4
Equipe A	T1 ou Tbleu	JEU	T1 ou Tbleu	T2 ou Tblanc
Equipe B	T1 ou Tbleu	T3 ou Trousse	JEU	T1 ou Tbleu
Equipe C	T2 ou Tblanc	T3 ou Trousse	T2 ou Tblanc	Terrain 3
Equipe D	T2 ou Tblanc	T2 ou Tblanc	T1 ou Tbleu	JEU
Equipe E	JEU	T2 ou Tblanc	T3 ou Trousse	T3 ou Trousse
Equipe F	JEU	T1 ou Tbleu	T3 ou Trousse	T2 ou Tblanc
Equipe G	JEU	T1 ou Tbleu	T2 ou Tblanc	T1 ou Tbleu

8 EQUIPES	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4
Equipe A	T1 ou Tbleu	T2 ou Tblanc	T3 ou Trousse	JEU
Equipe B	T1 ou Tbleu	JEU	T2 ou Tblanc	T2 ou Tblanc
Equipe C	T2 ou Tblanc	T3 ou Trousse	JEU	T3 ou Trousse
Equipe D	T2 ou Tblanc	T1 ou Tbleu	T1 ou Tbleu	JEU
Equipe E	T3 ou Trousse	JEU	T1 ou Tbleu	T1 ou Tbleu
Equipe F	T3 ou Trousse	T2 ou Tblanc	JEU	T2 ou Tblanc
Equipe G	JEU	T1 ou Tbleu	T2 ou Tblanc	T3 ou Trousse
Equipe H	JEU	T3 ou Trousse	T3 ou Trousse	T1 ou Tbleu

Sur un terrain de football, 8 terrains de 20m x 30m seront tracés par le club organisateur : 4 terrains seront réservés aux U7 et 4 terrains seront attribués aux U6.



FESTI-FOOT

OBJECTIFS

- ⚽ Diversifier la pratique.
- ⚽ Proposer une animation festive et ludique.
- ⚽ Formule dite de " l'ascenseur " (montée / descente) : très apprécié des enfants.

REGLEMENT

- ⚽ Toutes les équipes du secteur sont conviées à y prendre part.
- ⚽ Lois du jeu du football à 5.
- ⚽ **Temps de jeu** : 4 matches de 10 minutes.
- ⚽ Arbitrage : éducatif à l'extérieur du terrain ou par un jeune licencié.

Si le nombre d'équipes est impair : créer une équipe composée par des joueurs de plusieurs équipes.

CONSEILS

- ✓ Présenter le déroulement aux éducateurs présents.
- ✓ Prévoir des ballons autour des terrains.
- ✓ Prévoir un jeu de chasubles par équipes.
- ✓ Si le nombre d'équipes est impair : créer une équipe composée par des joueurs de plusieurs équipes.

Exemple à 16 équipes

- ⚽ 16 équipes, 4 terrains tracés.
- ⚽ Numérotter les terrains (n°1, n°2, n°3 et n°4, n°5, n°6, n°7 et n°8).
- ⚽ Tirage au sort pour déterminer le terrain où se jouera le 1^{er} match : équipes A et B sur terrain n°1, équipes C et D sur terrain n°2,
- ⚽ A l'issue de chaque match, l'équipe vaincue descend de terrain, l'équipe vainqueur monte :
 - Equipe A vainqueur sur le terrain n°4, va sur le n°3 et l'équipe B reste sur le terrain n°4.
 - Equipe C vainqueur sur le terrain n°1, reste sur le n°1 et l'équipe D descend sur le terrain n°2.
- ⚽ En cas d'égalité au 1^{er} match, les éducateurs procéderont à un tirage au sort, puis pour les autres matches, priorité au montant.

L'INTERCLUB

La Direction Technique Nationale souhaite varier les formes de pratique dans la saison du football d'animation. A ce titre, elle nous demande de mettre en place des rassemblements de clubs : l'école de football du club X accueille l'école de football de l'école Y. Le club accueillant organise les rencontres par catégories.

Philosophie et Objectifs de l'Interclub U7-U9-U11

Rassembler des clubs du même secteur voire inter-secteurs.

Echanger et rencontrer les parents des différents clubs.

S'investir auprès des autres « familles » (arbitrage, supporters ...).

Permettre aux éducateurs d'organiser des activités différentes.

Encourager les autres équipes.

Créer un moment d'échange entre les clubs.

Tout le monde joue.

Organisation

Catégorie U7	Catégories U9-U11
Le temps de jeu ne doit pas excéder 40 minutes	Le temps de jeu ne doit pas excéder 50 minutes
2 équipes ou 3 équipes présentes <ul style="list-style-type: none">○ 4 matches de 10 minutes.	2 équipes ou 3 équipes présentes <ul style="list-style-type: none">○ 4 matches de 12 minutes.
4 équipes présentes <ul style="list-style-type: none">- 3 matches de 2 x 7 minutes.	4 équipes présentes <ul style="list-style-type: none">- 3 matches de 2 x 8 minutes.
5 équipes présentes <ul style="list-style-type: none">○ 4 matches de 10 minutes	5 équipes présentes <ul style="list-style-type: none">○ 4 matches de 12 minutes
Temps de repos entre chaque match = 5'	Temps de repos entre chaque match = 5'

Si le nombre d'équipes est impair : créer une équipe composée des suppléants.

Quand ?

2 interclubs sont inscrits au calendrier du Football d'Animation :

- Le samedi 07 octobre 2017, le matin (10h – 12h30),
- Le samedi 26 mai 2017, le matin (10h – 12h30),

Le club, qui accueillera lors de la 1^{ère} date, se déplacera lors de la 2^{ème} date.

Organisation des rencontres

3 EQUIPES PRESENTES D'UNE MEME CATEGORIE

Horaires	Rotations	Terrain
10h00	Arrivée du club visiteur - Accueil	
10h30	Rotation 1	A contre B
10h45	Rotation 2	A contre C
11h00	Rotation 3	B contre C
11h15	Pause déjeunée	
11h25	Rotation 4	A contre B
11h40	Rotation 5	A contre C
11h55	Rotation 6	B contre C

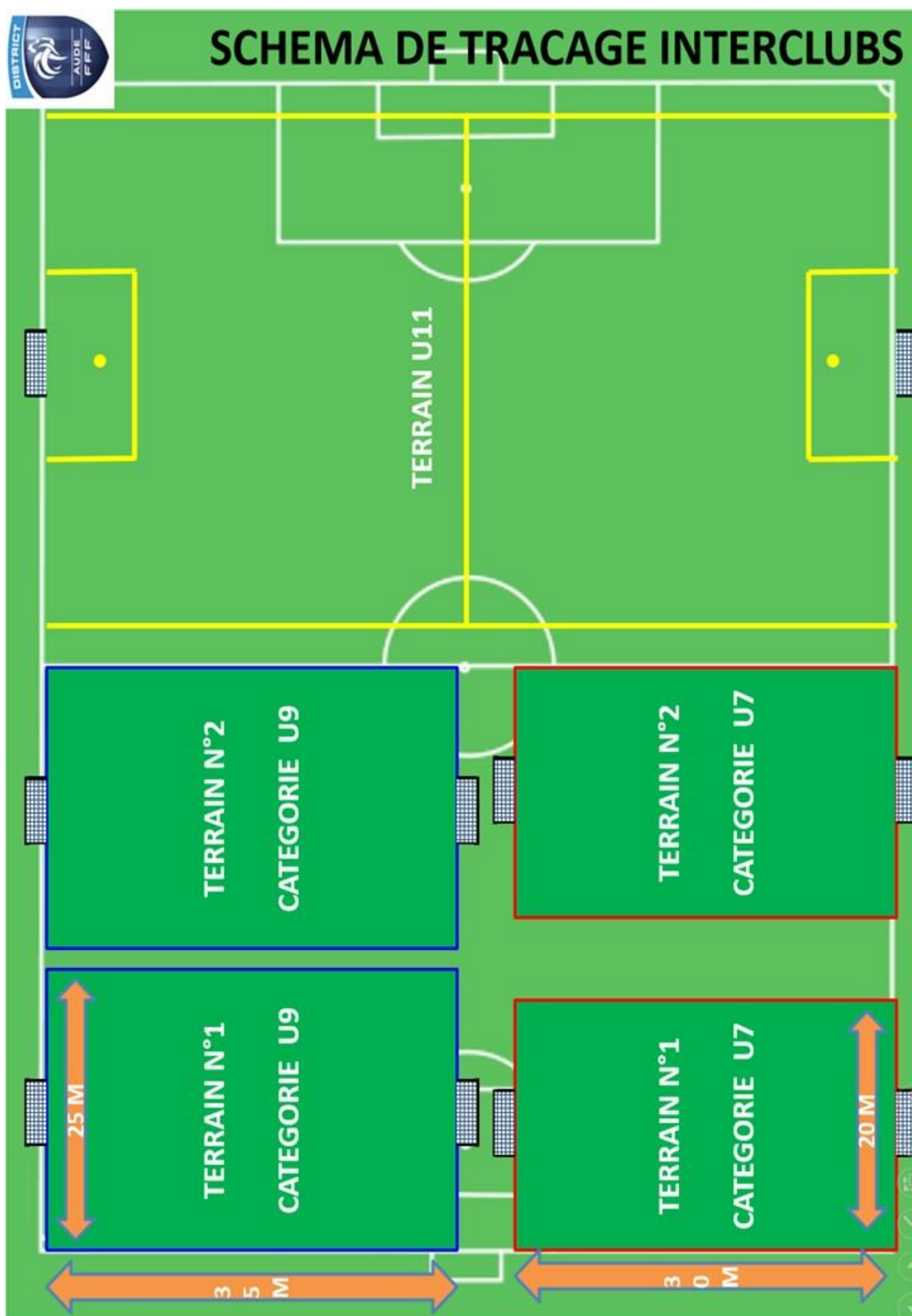
4 EQUIPES PRESENTES D'UNE MEME CATEGORIE

Horaires	Rotations	Terrain n° 1	Terrain n°2
10h00	Arrivée du club visiteur - Accueil		
10h30	Rotation 1	A contre B	C contre D
10h50	Rotation 2	A contre C	B contre D
11h10	Pause déjeunée		
11h35	Rotation 3	A contre D	B contre C

5 EQUIPES PRESENTES D'UNE MEME CATEGORIE

Horaires	Rotations	Terrain n° 1	Terrain n°2
10h00	Arrivée du club visiteur - Accueil		
10h30	Rotation 1	A contre B	C contre D
10h45	Rotation 2	E contre A	B contre C
11h00	Rotation 3	D contre E	A contre C
11h15	Pause déjeunée		
11h25	Rotation 4	B contre E	D contre A
11h40	Rotation 5	C contre E	B contre D

SCHEMA DE TRACAGE POUR UN INTERCLUB



LE NOEL SOLIDAIRE DES U7

Ce rassemblement sera organisé le samedi 16 décembre 2017 après-midi.

A l'occasion de ce plateau, le District de l'Aude de Football souhaite mettre en place une action solidaire au profit des plus démunis. Elle consiste dans la mise en place d'une collecte de jouets qui seront reversés à une association caritative.

L'objectif de cette action : chaque enfant déposera, à l'association présente sur le site, un jouet dont il ne se sert plus afin de l'offrir à un enfant défavorisé.

La Commission du Football d'Animation organisera ce rassemblement sur 2 Intersecteurs :

- Les secteurs du Lauragais, de la Haute Vallée et un des deux secteurs du Carcassonnais seront réunis sur un même site.
- Les secteurs du Narbonnais et un des deux secteurs du Carcassonnais seront réunis sur un même site.

1 LICENCIE(E) = 1 JOUET

On compte sur Vous.

LA FEUILLE BILAN DE PLATEAUX

(à renvoyer au District)



FEUILLE BILAN DE PLATEAUX CATEGORIE U6-U7

DATE		CLUB ORGANISATEUR		POULE	
------	--	-------------------	--	-------	--

RESPONSABLE DU PLATEAU

Nom - Prénom

Numéro de licence

Coordonnées téléphoniques

PHASE 1

PHASE 2

PHASE 3

PLATEAU
MATCH+JEU

FESTI
FOOT

INTER
CLUBS

Clubs	Nbre d'équipes présentes	Nom du Responsable Des équipes	Signature

EQUIPES ABSENTES

FEUILLE DE PLATEAU A RETOURNER SOUS LES 48 HEURES AU DISTRICT (SOUS PEINE D'AMENDES) ACCOMPAGNEE DES FEUILLES DE PRESENCES DE TOUS LES CLUBS PARTICIPANTS

LA FEUILLE DE PRESENCE

(à remettre au club organisateur)



FEUILLE DE PRESENCE CATEGORIE U6-U7

DATE		CLUB ORGANISATEUR	
------	--	----------------------	--

CLUB :

LE RESPONSABLE DES EQUIPES

Nom – Prénom

Numéro de licence

.....

COMPOSITION DE VOS EQUIPES

NOMS	PRENOMS	N° DE LICENCE	U6 2012	U7 2011	Blessé(e)

Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100 % (éviter les suppléants)



- Feuille à remplir et à **remettre IMPERATIVEMENT** au club organisateur le jour du plateau.
- Inscrire les noms, prénoms et n° de licence de tous les joueurs participant aux plateaux.
- **IL EST RAPPELE QUE LES CLUBS DOIVENT VENIR SUR UN PLATEAU MUNIS DES LICENCES DES ENFANTS.**

LE CALENDRIER PREVISIONNEL

PLANNING PREVISIONNEL DE LA SAISON 2017 / 2018 DU FOOTBALL D'ANIMATION

Dates	U7	U9	U11	Féminines
02/09/17				Rentrée du Foot
09/09/17				
16/09/17			Rentrée du Foot	
23/09/17		Rentrée du Foot	Critérium	
30/09/17	Rentrée du Foot	Plateau	Critérium	Ras. Féminin
07/10/17	Interclubs	Interclubs	Interclubs	
14/10/17	Plateau	Plateau	Critérium	
21/10/17				
28/10/17				
04/11/17	Formation			
11/11/17		Formation		Ras. Féminin
18/11/17	Festi-Foot	Festi-Foot	Critérium	
25/11/17		Formation		Ras. Féminin
02/12/17	Plateau	Plateau	Critérium	
09/12/17	Plateau	Plateau	Critérium	
16/12/17	Noël Solidaire	Plateau	Critérium	
23/12/17				
06/01/18			Formation	Ras. Fem. Futsal
13/01/18			Formation	Ras. Fem. Futsal
20/01/18	Plateau	Plateau	Critérium	
27/01/18	Plateau	Plateau		
03/02/18	Festi-Foot	Festi-Foot		
10/02/18	Plateau	Plateau	Critérium	
17/02/18				
24/02/18				
03/03/18				
10/03/18	Plateau	Plateau	Critérium	
17/03/18	Festi-Foot	Plateau	Critérium	
24/03/18	Plateau			Ras. Féminin
31/03/18	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs
07/04/18	Plateau	Festi-Foot	Critérium	
14/04/18			Critérium	
21/04/18				
28/04/18				
05/05/18	Intersecteurs	Plateau	Critérium	
12/05/18	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs
19/05/18	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs
26/05/18	Interclubs	Interclubs	Interclubs	
02/06/18	Journée Nat.	Journée Nat.	Critérium	
09/06/18			Critérium	Fête Foot Féminin
16/06/18	TOURNOI DU PEF	TOURNOI DU PEF	TOURNOI DU PEF	TOURNOI DU PEF



FORMATION MODULE U7

MODULE U7

- La Ligue Occitanie et le District de l'Aude de Football organiseront un Module U7 le samedi 04 Novembre 2017 de 8h30 à 12h30 et de 14h à 18h sur 2 secteurs géographiques :

- Secteur Est au siège social du SC Narbonne Montplaisir (Complexe Montplaisir).
- Secteur Ouest au siège social de l'AS Bram et du GFPLM (Stade des Pyrénées).

Nous souhaitons vivement que le plus grand nombre de responsables d'équipes les suivent. Ce planning a été établi pour correspondre aux attentes et aux disponibilités de ces responsables.

Nous vous précisons qu'un module correspond à un volume horaire de 16 heures.

Nous vous rappelons que la volonté de la Direction Technique Nationale et du District de l'Aude de Football aient d'avoir un éducateur par équipe engagée.

LES INSCRIPTIONS SE FONT SUR LE SITE INTERNET DE LA LIGUE DU LANGUEDOC ROUSSILLON DE FOOTBALL

Suite à votre inscription sur le portail internet, une convocation vous sera envoyée 15 jours avant le début du stage, toute non confirmation de votre part au Maître de Stage

dans les 48h qui suivent entraînera l'annulation de votre inscription (les coordonnées se trouveront sur la convocation).

2 bons de 25€ seront disponibles pour chaque éducateur cette saison!

BON FORMATION 50€

A compléter :

Nom : Prénom :

Club :

N° licence :

Formation :

Dates : Lieu :

Signature stagiaire OU Tampon club Tampon Ligue

Offre valable uniquement pour un module de 16h (CFF1 à 4) ou pour un module complémentaire, dans la limite de 4 modules par saison et jusqu'au 30/06/2016, dans tous les Ligues et Districts dispensant ces formations. Ce bon peut être utilisé pour tout ou partie de la valeur au paiement d'une formation. Si la valeur du bon est supérieure au montant de la formation, il ne sera pas rendu de bon égal à la différence.
Fédération Française de Football, association reconnue d'utilité publique par Décret du 4 décembre 1922, dont le siège social est à PARIS Cedex 15, 87 boulevard de Grenelle.

Vous trouverez toutes les informations relatives à la catégorie des U7 (calendrier, feuille de présence, feuille de bilan de plateau, ...) **sur la nouvelle version** du Site Officiel du District de l'Aude de Football, onglet PRATIQUE page Foot Animation, et U7.

<http://aude.fff.fr>

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE FOOTBALL Liges & Districts Club des supporters Billetterie Boutique Connexion

DISTRICT DE L'AUDE DE FOOTBALL
Plaisir Respect Engagement Tolérance Solidarité

Rechercher

ACCUEIL DISTRICT COMPÉTITIONS PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS

INSCRIVEZ-VOUS
pour des visites clubs!
INSCRIVEZ-VOUS POUR BÉNÉFICIER D'UNE VISITE CLUB !

COMPÉTITIONS
CHAMPIONNAT COUPE
Sélectionnez un championnat

MISE EN AVANT

SERVICE CIVIQUE
Une mission pour chacun au service de tous

ACTIONS CITOYENNES ET SOCIALES - ANNONCES
Le District recrute 4 services civiques
Vous avez entre 18 et 25 ans et souhaitez vous engager dans une mission d'intérêt général dans le cadre du Football, le District vous propose de devenir service civique pour la saison 2017/2018 à compter du 1er Octobre 2017 pour une durée de 8 mois. Les missions proposées sont liées au programme édu...

NOS PARTENAIRES

ACTUALITÉS DU MOMENT
INSCRIVEZ-VOUS
pour des visites clubs!

FOOTBALL D'ANIMATION U11
ENGAGEMENTS POUR LA RENTRÉE DU...
Afin d'organiser au mieux la rentrée du football des U10-U11 qui aura lieu le 16/09 (09)... il faut...

FOOTBALL D'ANIMATION
Football d'Animation : La fich...

ONGLET
PRATIQUE

PAGE
ANIMATION

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE FOOTBALL Liges & Districts Club des supporters Billetterie Boutique Connexion

DISTRICT DE L'AUDE DE FOOTBALL
Plaisir Respect Engagement Tolérance Solidarité

Rechercher

ACCUEIL DISTRICT COMPÉTITIONS PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS

PRATIQUES
Bienvenue dans la section Pratiques. Vous trouverez ici l'ensemble de l'actualité ainsi que les informations relatives aux différentes pratiques du football amateur.

FOOTBALL D'ANIMATION FEMINIENS JEUNES
BEACH SOCCER



U7

Retrouvez toutes les infos, photos, ains
page **FACEBOOK** !

'Aude sur notre



Découvrez notre page



Un outil pédagogique disponible pour tous les éducateurs et responsables d'équipes à télécharger !

GUIDE INTERACTIF DU FOOTBALL DES ENFANTS



Ce PDF est DYNAMIQUE :
vous pouvez naviguer
en cliquant sur
les boutons présentés
dans cette forme.

DIRECTION TECHNIQUE NATIONALE
Développement et animation des pratiques



U6/U7
ENFANTS DE 5 À 6 ANS



U8/U9
ENFANTS DE 7 À 8 ANS



U10/U11
ENFANTS DE 9 À 10 ANS



U12/U13
ENFANTS DE 11 À 12 ANS



**INFORMATIONS
GÉNÉRALES**

