

LE GUIDE DE LA SAISON DES U8/U9

District de l'Aude de Football

Saison 2017 / 2018



PLAISIR



RESPECT



ENGAGEMENT



TOLÉRANCE



SOLIDARITÉ

Ce document relate le fonctionnement général de la Saison des U9 / U8, la réglementation des Compétitions, ainsi que toutes les actions menées sur cette catégorie. Nous vous souhaitons une bonne saison sportive.



LE GUIDE DE LA SAISON DES U8 / U9

① LA RENTREE DU FOOT

- Accueil.
- Convivialité.
- Journée promotionnelle : les non licencié(e)s peuvent prendre part à cette rentrée du football.
- Lancement de la Saison des U9.

② PLATEAUX

- 3 périodes :
 - 1^{ère} Période : du 30/09 au 16/12/2017 (6 dates).
 - 2^{ème} Période : du 20/01/2018 au 10/02/2018 (4 dates).
 - 3^{ème} Période : du 10/03 au 05/05/2018 (4 dates).

Les clubs auront la possibilité d'engager des équipes supplémentaires entre chaque période.

- LE TOURNOI DU PEF
 - Le 17/06/2018.

③ INTERCLUBS

A la demande de la DTN, le District organisera 2 rassemblements Interclubs les 07/10/2017 et 26/05/2018.

④ LA FETE NATIONALE

Le 02 JUIN 2018 sur toute la journée. Ce rassemblement clôturera la Saison des U9.

LA PREMIERE PERIODE DES U9

- Inscription des équipes en début de saison auprès du District.
- Composition de X poules de 10 équipes **au maximum**:
 - Les équipes organiseront à tour de rôle un plateau (**obligation d'organiser un plateau par période**).
- Sur un plateau, le club recevant gèrera :
 - Le traçage des terrains,
 - Le traçage du jeu (et la mise à disposition du matériel)
 - La Constitution des poules,
 - L'organisation des rencontres et du jeu,
 - La Durée des rencontres.

LA DEUXIEME ET TROISIEME PERIODE

- Organisation et gestion identique à la 1^{ère} Période.
- Reconstitution de poules homogènes :
 - Les équipes sont amenées à visiter et à rencontrer d'autres clubs. A la fin de chaque période, les poules sont reconstituées.

LA PRATIQUE EN U9

RENCONTRES : Foot à 5

AUCUN CLASSEMENT

TEMPS DE JEU : 50 minutes au maximum

4 temps de matches (4 x 10 minutes)

1 temps de jeu (1 x 10 minutes)

JEUX PROPOSES

PHASE 1 : Conserver / Progresser – Construction de l'espace

PHASE 2 : Conserver / Progresser – avoir des solutions de passes

PHASE 3 : Déséquilibrer / Finir – 1 c 1 / 2 c 2

PLATEAUX DE 10 EQUIPES AU MAXIMUM

Si le nombre d'équipes est impair: créer une équipe composée par des joueurs de plusieurs équipes.

3 EQUIPES MAXIMUM D'UN MEME CLUB SUR UN PLATEAU A 10 EQUIPES

2 EQUIPES MAXIMUM D'UN MEME CLUB SUR UN PLATEAU A 8 EQUIPES

PHILISOPHIE ET OBJECTIFS DES PLATEAUX

1. Plateau festif et convivial.
2. Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100 % (éviter les suppléants).
3. Transférer les apprentissages de la semaine.
4. Laisser jouer les enfants le plus librement possible.



**« ENCOURAGER,
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**

LES JEUX PROPOSES LORS DES PLATEAUX

PHASE 1 : SEPTEMBRE - DECEMBRE	
PLATEAU 1 DU 30/09/2017 PLATEAU 2 DU 14/10/2017	<u>Thème</u> : occupation de l'espace JEU N°1
PLATEAU 3 DU 02/12/2017 PLATEAU 4 DU 09/12/2017 PLATEAU 5 DU 16/12/2017	<u>Thème</u> : occupation de l'espace / Jeu sur les côtés JEU N°2

PHASE 2 et 3 : JANVIER – MARS	
Thème du jeu : découvrir le partenaire / avoir des solutions de passes	
PLATEAU 1 DU 20/01/2018 PLATEAU 2 DU 27/01/2018	<u>Thème</u> : découvrir le partenaire (solutions de passes) JEU N°3
PLATEAU 3 DU 10/02/2018 PLATEAU 1 DU 10/03/2018	<u>Thème</u> : découvrir le partenaire (solutions de passes) JEU N°4

PHASE 3 : MARS - MAI	
Thème du jeu : dribble 1c1 / 2c2 (2c1)	
PLATEAU 2 DU 17/03/2017 PLATEAU 3 DU 05/05/2018	<u>Thème</u> : découvrir le partenaire (solutions de passes) JEU N°5

JEUX N°1 : PLATEAUX DU 30/09 ET DU 14/10/2017



U8/U9

JEU N°1 : OCCUPATION DE L'ESPACE

SAMEDI 30 SEPTEMBRE
SAMEDI 14 OCTOBRE 2017

On a le ballon	Conservier / Finir Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

ORGANISATION

ESPACE

L 20m x l 20m
L - Longueur - l - largeur

MATÉRIEL PAR TERRAIN

8 X 12 X 0 X

6 X 5/5 X

EFFECTIF

5 X 5 X

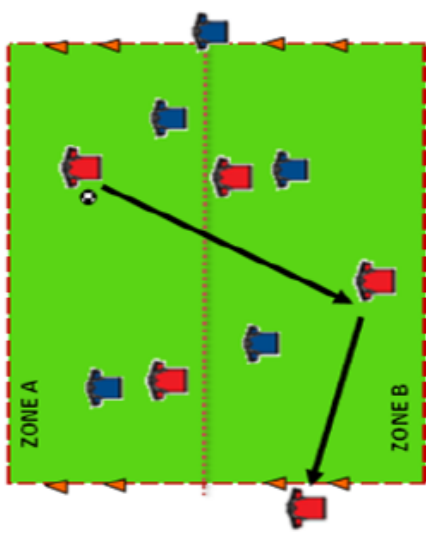
TEMPS DE JEU

10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

★★★★★

SCHEMA



SITUATION U8/U9

DÉROULEMENT

CONSIGNES

Transmettre le ballon au capitaine dans les 2 mini-buts.
Chaque capitaine peut se déplacer en fonction du ballon entre l'un des deux mini-buts.

BUTS

1 point : transmettre le ballon au capitaine situé dans 1 des 2 mini-buts.
3 points : si, lorsque le ballon est transmis au capitaine, les 2 zones (A/B) sont occupées au minimum par un joueur.

Chaque responsable d'équipe gère son équipe

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	ANIMATION	VEILLER À...
<ul style="list-style-type: none"> 6 joueurs - mettre 2 capitaines 	<ul style="list-style-type: none"> Active Laisser jouer / Observer / Questionner 	<ul style="list-style-type: none"> Changer le capitaine / Compter les points / Valoriser... Occuper les 2 zones (A/B) lorsque mon équipe est en possession du ballon - 1 joueur minimum dans chaque zone (pas d'obligation)



JEU N°2 : PLATEAUX DU 02/12 AU 16/12/2017



JEU N°2 : OCCUPATION DE L'ESPACE / JEU SUR LES CÔTES

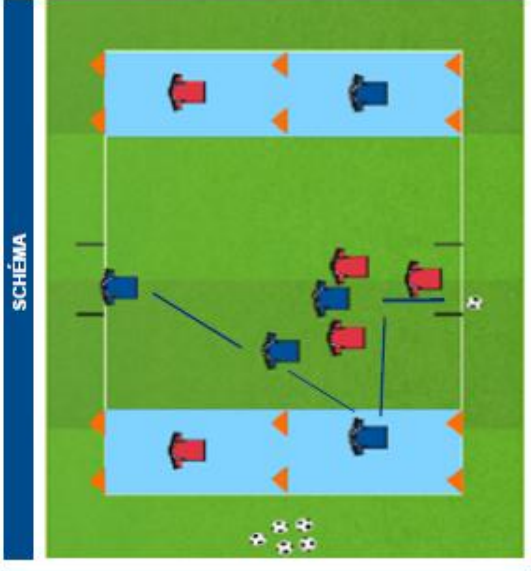
U8/U9

EXERCICE U8/U9

SAMEDI 2 ET SAMEDI 9 DECEMBRE

SAMEDI 16 DECEMBRE	
On a le ballon	Conservier / Progresser / Déstabiliser / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression / S'opposer pour protéger son but.

ORGANISATION	
ESPACE	EFFECTIF
 L - Longueur - l - largeur	5 X 5 X
MATÉRIEL PAR TERRAIN	TEMPS DE JEU
0 X 6 X 5/5 X	10'
	DEGRÉ DE DIFFICULTÉ
	★★★★★



DÉROULEMENT

CONSIGNES

Libre dans le jeu, 2 (1+1g) c 2(1+1g) en zone arcate + 2 appuis (libres) latéraux en zones (A/ B)

Jeu libre avec possibilité de jouer avec les 2 appuis latéraux.

Les appuis sont inattaquables et libres mais ne peuvent pas marquer.

BUTS

1 point : but marqué.
3 points : but marqué après l'utilisation d'un appui latéral.

Chaque responsable d'équipe gère son équipe

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	ANIMATION	VEILLER À...
<ul style="list-style-type: none"> 6 joueurs = 3 c 3 	<ul style="list-style-type: none"> Active Laisser jouer / Observer Questionner 	<ul style="list-style-type: none"> Changer les appuis Compter les points Valoriser les initiatives Prendre l'information : lecture sur les côtés / transmettre et proposer



JEUX N° 3 : PLATEAUX DU 20/01 ET DU 27/01/2018

U8/U9

JEU N°3 : DECOUVRIR LE PARTENAIRE (solutions de passes)



SAMEDI 20 JANVIER 2018

SAMEDI 27 JANVIER 2018

On a le ballon	Conservier / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

ORGANISATION

ESPACE



L 20m x l 20m
L - Longueur - l - largeur

EFFECTIF

5 X
5 X

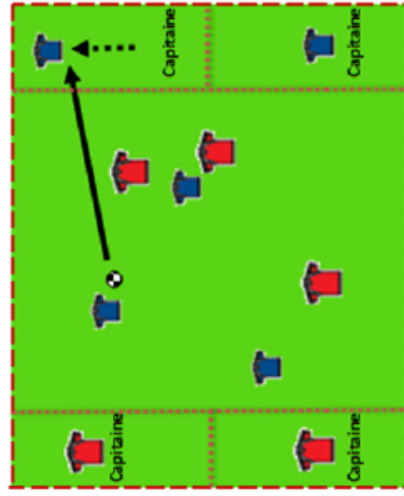
TEMPS DE JEU

10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

★★★☆☆

SCHEMA



SITUATION U8/U9

DÉROULEMENT

CONSIGNES

Balle aux capitaines.
Ligne dans le jeu. 3 c 3 en zone ariale. Chaque capitaine occupe la moitié de la largeur du terrain.

BUTS

1 point : transmettre le ballon à l'un des deux capitaines de son équipe.

Chaque responsable d'équipe gère son équipe

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	ANIMATION	VEILLER À...
<ul style="list-style-type: none"> 6 joueurs = mettre des appuis libres sur les côtés afin d'augmenter les possibilités de passes 	<ul style="list-style-type: none"> Active Laisser jouer / Observer Questionner 	<ul style="list-style-type: none"> Changer les appuis Compter les points Valoriser les initiatives Être accessible pour le porteur



JEU N°4 : PLATEAUX DU 10/02 ET DU 10/03/2018



JEU N°4 : DECOUVRIR LE PARTENAIRE (solutions de passes)



SAMEDI 10 FEV. 2017
SAMEDI 10 MARS 2017

On a le ballon	Conservier / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer a la progression	S'opposer pour protéger son but

ORGANISATION

ESPACE

L - 20m x l 20m
L - Longueur - l - largeur

MATÉRIEL PAR TERRAIN

0 X 12 X
6 X 4 X
5/5 X

EFFECTIF

5 X
5 X

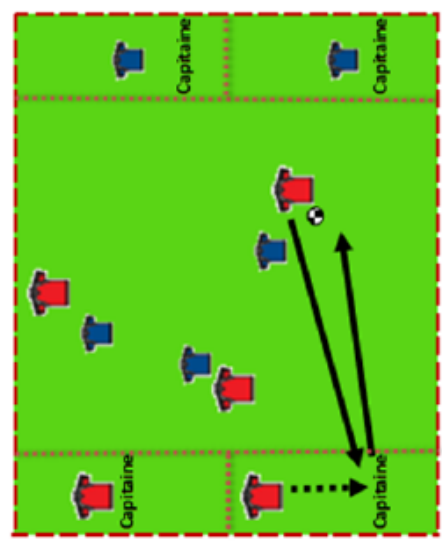
TEMPS DE JEU

10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

★★★★★

SCHEMA



SITUATION U8/U9

DÉROULEMENT

CONSIGNES

Balle aux capitaines.
Libre dans le jeu. 3 c 3 en zone axiale. Chaque capitaine occupe la moitié de la largeur du terrain.

BUTS

1 point : transmettre le ballon à l'un des deux capitaines de son équipe qui doit la remettre à un de ses partenaires situés en zone axiale.

Chaque responsable d'équipe gère son équipe

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES pour vos séances d'entraînement	ANIMATION	VEILLER A...
<ul style="list-style-type: none"> 6 joueurs - mettre des appuis libres sur les cotés afin d'augmenter les possibilités de passes 	<ul style="list-style-type: none"> Interaction de rejouer avec le passeur Possibilité d'inverser un appui bleu et un appui rouge (3 points si on trouve les deux capitaines) 	<ul style="list-style-type: none"> Active Laisser jouer / Observer Questionner 	<ul style="list-style-type: none"> Changer les appuis Compter les points Valoriser les initiatives Être accessible pour le porteur

JEU N°5 : PLATEAUX DU 17/03 ET DU 05/05/2018



JEU N° 5 : DECOUVRIR LE 2 C 1

EXERCICE U8 / U9

SAMEDI 17 MARS 2018

SAMEDI 5 MAI 2018

On a le ballon	Conservier / Progresser	Desaillir / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

ORGANISATION

ESPACE

L = 20m x l = 20m
L = Longueur - l = largeur

MATÉRIEL PAR TERRAIN

6 X 4 X

5 X 5/5 X

EFFECTIF

5 X 5 X

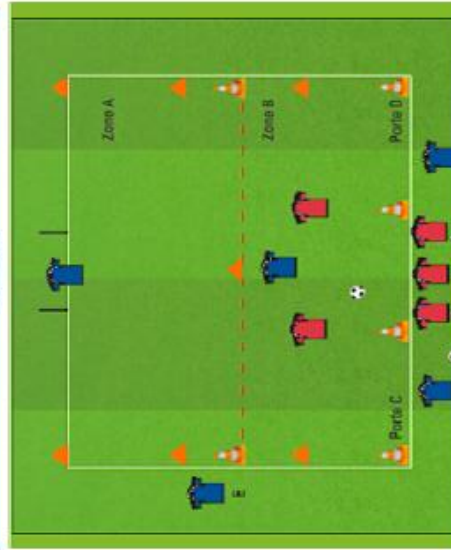
TEMPS DE JEU

10'

Degré de difficulté

☆☆☆☆☆

SCHEMA



DÉROULEMENT

CONSIGNES

2 c 1.
Les 2 attaquants en zone B cherchent à déséquilibrer le pour aller marquer dans le but en zone A.
La zone B se franchit en conduite ou en passe.
Le défenseur après récupération relance en C ou D.
20" / duel maxi.

BIUTS

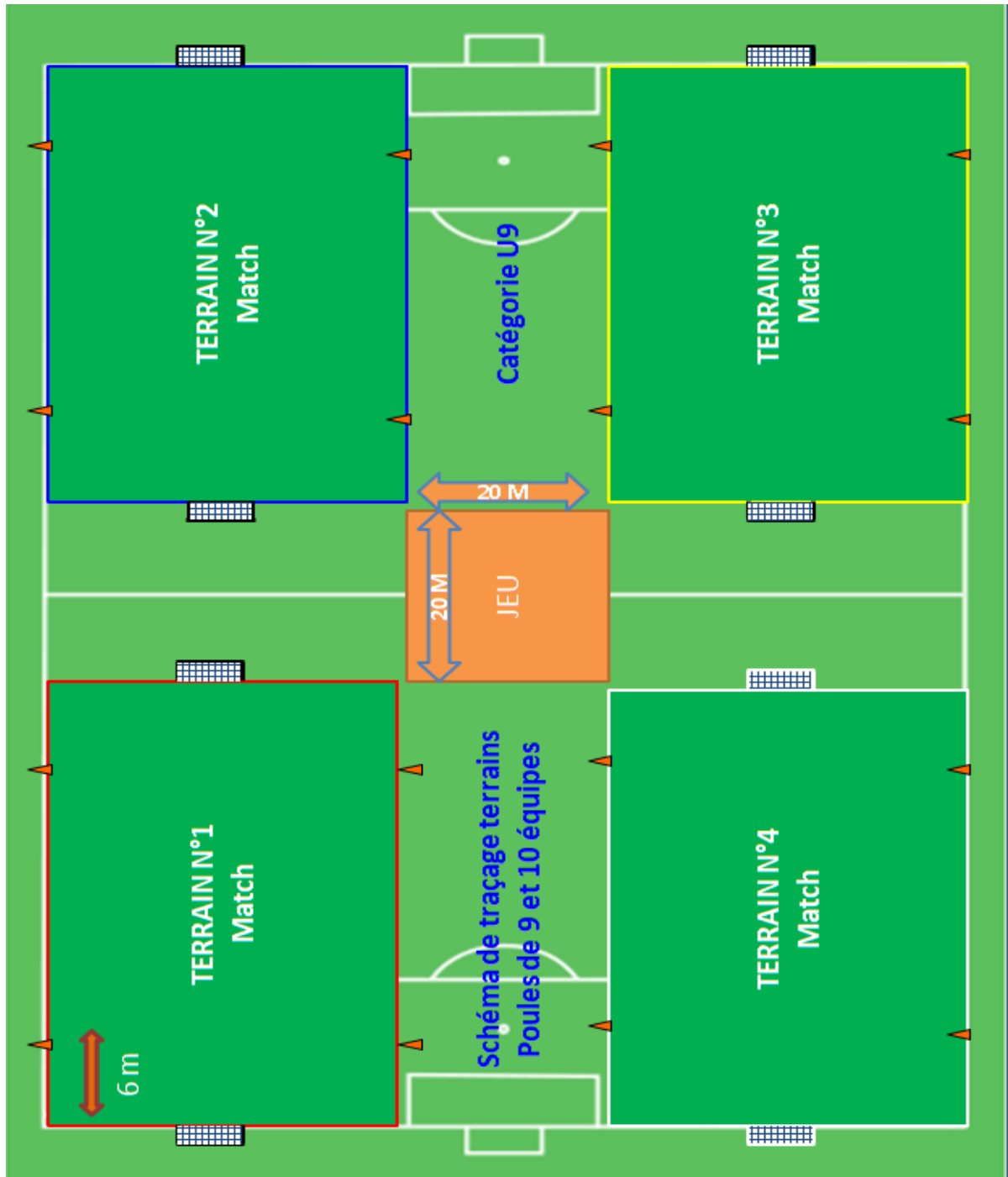
2 points : accéder en zone A + but marqués.
 1 point : accéder en zone A + but non marqué.
 2 points : récupération du ballon + relance en C ou D.

Chaque responsable d'équipe gère son équipe

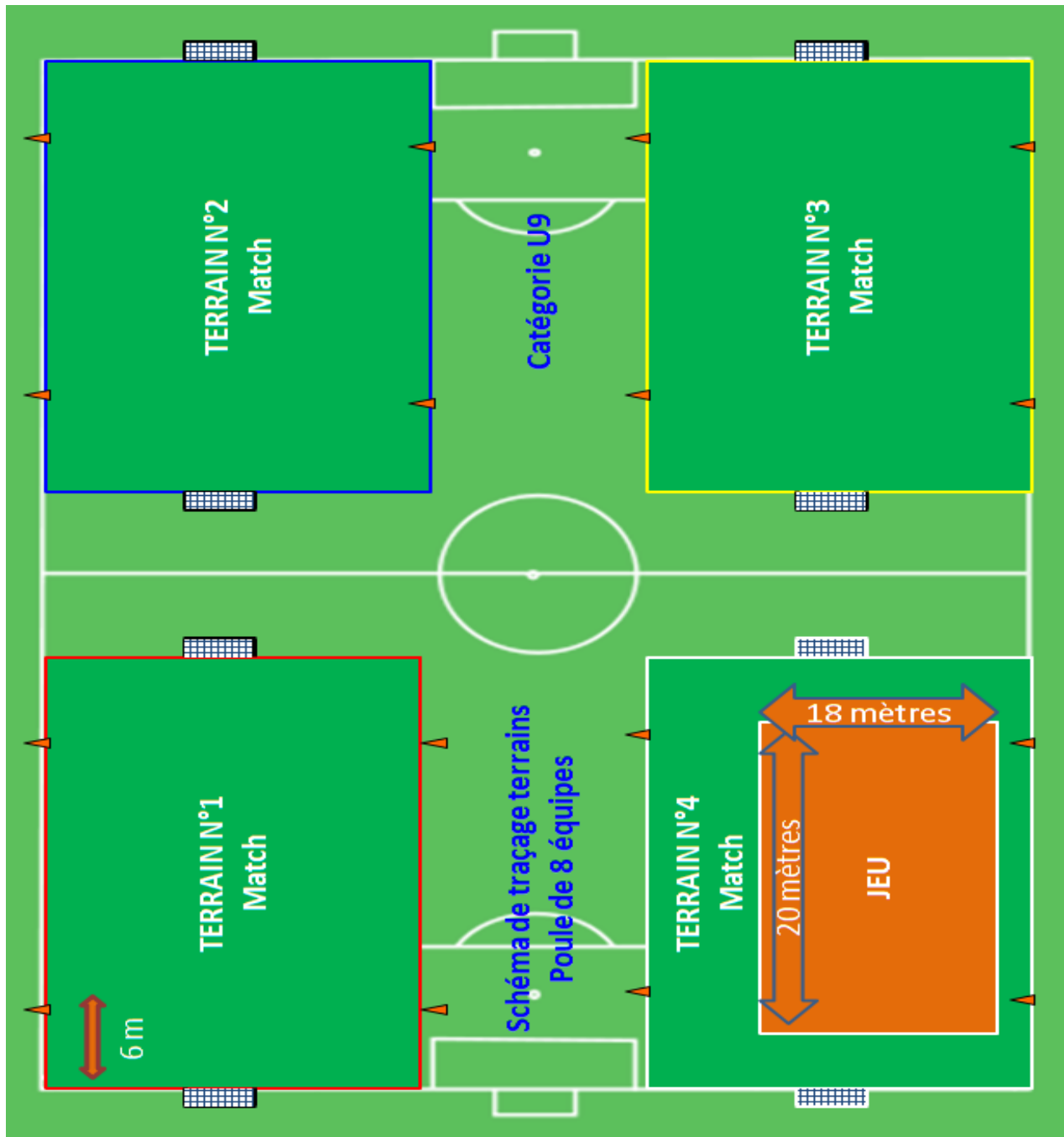
INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES pour vos séances d'entraînement	ANIMATION	VEILLER A...
• +1 en attente	• Temps limite pour tirer au but • 3 c 2	• Active • Faire répéter / action • Questionner / Orienter	<ul style="list-style-type: none"> • 15" maxi par passage / rotation des joueurs • Changer les équipes de statut • Compter les points • Valoriser les initiatives • Non porteur : proposer un écartant de l'advs • Porteur : passer / donner / proposer

LE SCHEMA DE TRACAGE DES TERRAINS POUR LES PLATEAUX – POULE DE 9 ET 10 EQUIPES



LE SCHEMA DE TRACAGE DES TERRAINS POUR LES PLATEAUX – POULE DE 8 EQUIPES



LES LOIS DU JEU

Licencié(e)s	U8-U9 et U10 Féminines
But	4 mètres
Ballon	Taille n°3
Effectif	5 joueurs dont 1 gardien de but (+3 remplaçants max).
Equipes	Si le nombre d'équipes est impair : créer une équipe composée par des joueurs de plusieurs équipes.
Remplacement	Changement libre (taper dans la main de son partenaire)
Equipement	Protège-tibias obligatoires. Crampons moulés ou stabilisés.
Arbitrage	Arbitrage éducatif à l'extérieur du terrain ou par un jeune licencié.
Temps de jeu	<p>1 plateau = 50 minutes</p> <ul style="list-style-type: none"> ↳ 4 matches de 10 minutes, ↳ 1 temps de jeu de 10 minutes. <p>Participation de tous les joueurs à au moins 75% du temps de jeu (tendre vers 100 %).</p> <p>Tous les joueurs commencent au moins une fois en tant que titulaires.</p>
Coup francs	Tous sont directs, adversaire à 5 m.
Remise en jeu sur sortie en touche	<p>Au pied : sur passe au sol ou conduite de balle (interdiction de marquer directement sur une touche).</p> <p>Ballon arrêté sur la ligne, avec adversaire à 4 m.</p>
Tacle / Dégagement	Interdit / Autorisé (mais nous préférons la relance à la main !!!)

ORGANISER UN PLATEAU

MISSIONS DU CLUB ORGANISATEUR

J-3 à J-1

Déterminer le responsable du plateau
Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes
Prévoir un goûter par équipe
Prévoir le marquage et l'équipement des terrains

LE JOUR J

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres
Vérifier le traçage et équipement des terrains
Prévoir des jeux de chasubles, des ballons et une pharmacie
Prévoir un café d'accueil pour l'encadrement et les parents
Réunion de présentation avec les éducateurs et responsables d'équipes
Récupérer les feuilles de présence des clubs participants
Faire signer aux responsables des équipes la feuille bilan du plateau

PENDANT LE PLATEAU

Gérer les matches et le jeu (chronomètre)
Coordonner les rotations suivant le programme
Surveillance au bon déroulement du plateau
Installer les parents derrière la main courante
Etre attentif au comportement des adultes au bord des terrains
Réunion de présentation avec les éducateurs et responsables d'équipes
Faire respecter le protocole de fin de match (se serrer ou se "checker" la main)

APRES LE PLATEAU

Ranger les équipements sportifs
Accompagner les équipes au goûter
Envoyer au District les documents administratifs (feuilles de bilan et de présence) (vous pouvez l'envoyer par mail à l'adresse suivante : pmicheau@aude.fff.fr)



PARTICIPER A UN PLATEAU MISSIONS DU CLUB VISITEUR

J-5 à J-1

Convoquer les enfants
Organiser le déplacement (co-voiturage)
Prévoir les équipements sportifs (maillots, chasubles, ...) et la pharmacie
Préparer les licences
Imprimer et pré-remplir la feuille de présence
Prévoir 5 ballons par équipe participante à un plateau
En cas de non-participation, prévenir le club organisateur et le District (pmicheau@aude.fff.fr)

LE JOUR J

Le rendez-vous des équipes est fixé à 10h sur site.
Inscrire ses équipes auprès du responsable du club organisateur
Remettre la feuille de présence, correctement remplie (n° de licences obligatoires)
Avoir un responsable par équipe

PENDANT LE PLATEAU

Etre à l'écoute et faciliter l'organisation
Veiller à la participation de tous les enfants
Installer les parents derrière la main courante
Etre attentif aux excès des adultes : intervenir avec diplomatie
Faire respecter le protocole de fin de match (se serrer ou se "checker" la main)

APRES LE PLATEAU

Récupérer les équipements sportifs
Faire un retour succinct aux enfants
Participer au goûter de clôture du plateau

PROGRAMME DES ROTATIONS DES PLATEAUX MATCHES + JEU

ROTATIONS POUR 9 EQUIPES ET 10 EQUIPES

PROGRAMME DES ROTATIONS DES PLATEAUX U9 " 10 OU 9 EQUIPES "						
10 EQUIPES	Sequence 1	Sequence 2	Sequence 3	Sequence 4	Sequence 5	
Equipe A	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	JEU	
Equipe B	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)	
Equipe C	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	
Equipe D	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	
Equipe E	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	
Equipe F	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	JEU	
Equipe G	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	JEU	TERRAIN BLEU (OU N°3)	
Equipe H	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	JEU	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	
Equipe I	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	JEU	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	
Equipe J	JEU	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	
PAUSE DEJUNEER						
9 EQUIPES	Sequence 1	Sequence 2	Sequence 3	Sequence 4	Sequence 5	Sequence 6
Equipe A	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	REPOS
Equipe B	TERRAIN BLANC (OU N°1)	REPOS	TERRAIN BLANC (OU N°1)	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)
Equipe C	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	REPOS	TERRAIN BLANC (OU N°1)	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)
Equipe D	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	REPOS
Equipe E	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	REPOS	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)
Equipe F	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	REPOS
Equipe G	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	JEU	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	REPOS
Equipe H	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)
Equipe I	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	REPOS

Nombre d'équipes impaires : nous vous conseillons de composer une équipe supplémentaire avec les suppléants des autres équipes

ROTATIONS POUR 7 EQUIPES ET 8 EQUIPES

PROGRAMME DES ROTATIONS DES PLATEAUX U9 " 8 OU 7 EQUIPES "					
					
8 EQUIPES					
Séquence 1	Séquence 2	Séquence 3	Séquence 4	Séquence 5	
Equipe A	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	
Equipe B	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	
Equipe C	TERRAIN BLANC (OU N°1)	JEU	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	
Equipe D	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	
Equipe E	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	
Equipe F	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	JEU	TERRAIN JAUNE (OU N°4)	
Equipe G	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	
Equipe H	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	
PAUSE DEJUNE					
7 EQUIPES					
Séquence 1	Séquence 2	Séquence 3	Séquence 4	Séquence 5	Séquence 6
Equipe A	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	REPOS	TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)
Equipe B	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)	REPOS
Equipe C	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	REPOS
Equipe D	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	REPOS
Equipe E	TERRAIN BLEU (OU N°3)	REPOS	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)
Equipe F	TERRAIN BLEU (OU N°3)	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)	REPOS	TERRAIN ROUGE (OU N°2)
Equipe G	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	REPOS	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)
PAUSE DEJUNE					

Nombre d'équipes impaires : nous vous conseillons de composer une équipe supplémentaire avec les suppléants des autres équipes

ROTATIONS POUR 5 EQUIPES ET 6 EQUIPES



PROGRAMME DES ROTATIONS DES PLATEAUX U9 " 6 OU 5 EQUIPES "



6 EQUIPES	Séquence 1	Séquence 2	Séquence 3	PAUSE DEJUNEE		Séquence 4	Séquence 5
Equipe A	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	JEU			TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN BLANC (OU N°1)
Equipe B	TERRAIN BLANC (OU N°1)	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)			TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLEU (OU N°3)
Equipe C	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	JEU			TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)
Equipe D	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)			TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN BLANC (OU N°1)
Equipe E	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)			TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN BLEU (OU N°3)
Equipe F	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)			TERRAIN BLEU (OU N°3)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)

Nombre d'équipes impaires : nous vous conseillons de composer une équipe supplémentaire avec les suppléants des autres équipes

5 EQUIPES	Séquence 1	Séquence 2	Séquence 3	PAUSE DEJUNEE		Séquence 4	Séquence 5
Equipe A	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)			TERRAIN BLANC (OU N°1)	JEU
Equipe B	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)			JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)
Equipe C	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	JEU			TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)
Equipe D	TERRAIN ROUGE (OU N°2)	JEU	TERRAIN ROUGE (OU N°2)			TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN BLANC (OU N°1)
Equipe E	JEU	TERRAIN BLANC (OU N°1)	TERRAIN BLANC (OU N°1)			TERRAIN ROUGE (OU N°2)	TERRAIN ROUGE (OU N°2)

FESTI-FOOT

OBJECTIFS

- ⚽ Diversifier la pratique.
- ⚽ Proposer une animation festive et ludique.
- ⚽ Formule dite de " l'ascenseur " (montée / descente): très apprécié des enfants.

REGLEMENT

- ⚽ Toutes les équipes qui composent la poule sont conviées à y prendre part.
- ⚽ Lois du jeu du football à 5.
- ⚽ **Temps de jeu**: 4 matches de 12 minutes.
- ⚽ Arbitrage: éducatif à l'extérieur du terrain ou par un jeune licencié.

Si le nombre d'équipes est impair: créer une équipe composée par des joueurs de plusieurs équipes.

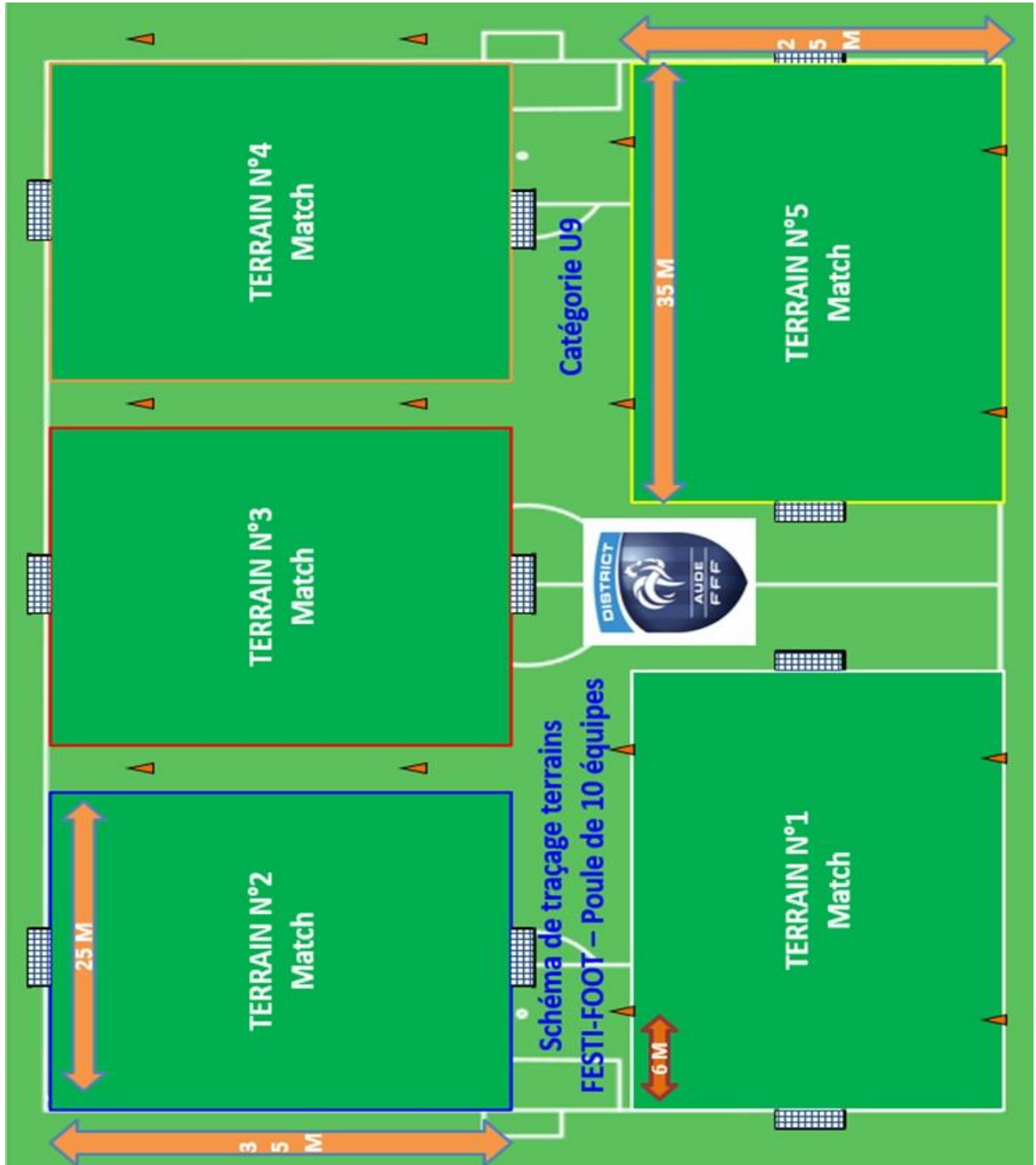
Exemple à 8 équipes

- ⚽ 8 équipes, 4 terrains tracés.
- ⚽ Numéroté les terrains (n°1, n°2, n°3 et n°4).
- ⚽ Tirage au sort pour déterminer le terrain où se jouera le 1^{er} match : équipes A et B sur terrain n°1, équipes C et D sur terrain n°2,
- ⚽ A l'issue de chaque match, l'équipe vaincue descend de terrain, l'équipe vainqueur monte:
 - Equipe A vainqueur sur le terrain n°4, va sur le n°3 et l'équipe B reste sur le terrain n°4.
 - Equipe C vainqueur sur le terrain n°1, reste sur le n°1 et l'équipe D descend sur le terrain n°2.
- ⚽ En cas d'égalité au 1^{er} match, les éducateurs procéderont à un tirage au sort, puis pour les autres matches, priorité au montant.

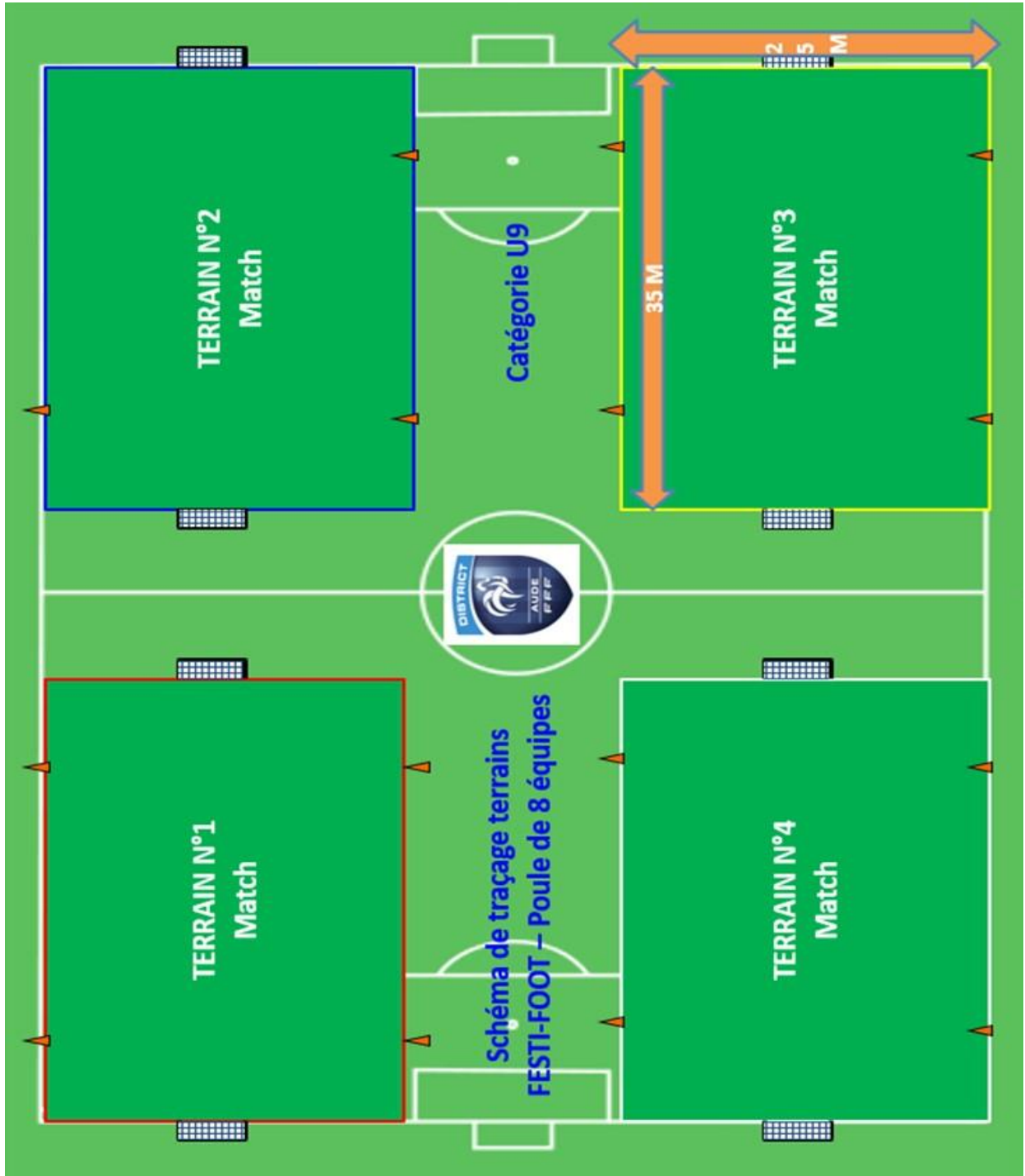
CONSEILS

- ✓ Présenter le déroulement aux éducateurs présents.
- ✓ Prévoir des ballons autour des terrains.
- ✓ Prévoir un jeu de chasubles par équipes.
- ✓ Si le nombre d'équipes est impair: créer une équipe composée par des joueurs

LE SCHEMA DE TRACAGE DES TERRAINS POUR LE FESTI-FOOT – POULE DE 10 ET 9 EQUIPES



LE SCHEMA DE TRACAGE DES TERRAINS POUR LE FESTI-FOOT – POULE DE 8 EQUIPES



L'INTERCLUBS

La Direction Technique Nationale souhaite varier les formes de pratique dans la saison du football d'animation. A ce titre, elle nous demande de mettre en place des rassemblements de clubs : l'école de football du club X accueille l'école de football de l'école Y. Le club accueillant organise les rencontres par catégories.

Philosophie et Objectifs de l'Interclub U7-U9-U11

Rassembler des clubs du même secteur voire inter-secteurs.

Echanger et rencontrer les parents des différents clubs.

S'investir auprès des autres « familles » (arbitrage, supporters ...).

Permettre aux éducateurs d'organiser des activités différentes.

Encourager les autres équipes.

Créer un moment d'échange entre les clubs.

Tout le monde joue.

Organisation

Catégorie U7	Catégories U9-U11
Le temps de jeu ne doit pas excéder 40 minutes	Le temps de jeu ne doit pas excéder 50 minutes
2 équipes ou 3 équipes présentes <ul style="list-style-type: none"> ○ 4 matches de 10 minutes. 	2 équipes ou 3 équipes présentes <ul style="list-style-type: none"> ○ 4 matches de 12 minutes.
4 équipes présentes <ul style="list-style-type: none"> - 3 matches de 2 x 7 minutes. 	4 équipes présentes <ul style="list-style-type: none"> - 3 matches de 2 x 8 minutes.
5 équipes présentes <ul style="list-style-type: none"> ○ 4 matches de 10 minutes 	5 équipes présentes <ul style="list-style-type: none"> ○ 4 matches de 12 minutes
Temps de repos entre chaque match = 5'	Temps de repos entre chaque match = 5'

Si le nombre d'équipes est impair : créer une équipe composée des suppléants.

Quand ?

2 interclubs sont inscrits au calendrier du Football d'Animation :

- Le samedi 8 octobre 2016, le matin (10h – 12h30),
- Le samedi 13 mai 2017, l'après-midi (10h – 12h30).

Le club, qui accueillera lors de la 1^{ère} date, se déplacera lors de la 2^{ème} date.

Organisation des rencontres

3 EQUIPES PRESENTES D'UNE MEME CATEGORIE

Horaires	Rotations	Terrain
10h00	Arrivée du club visiteur - Accueil	
10h30	Rotation 1	A contre B
10h45	Rotation 2	A contre C
11h00	Rotation 3	B contre C
11h15	Pause déjeunée	
11h25	Rotation 4	A contre B
11h40	Rotation 5	A contre C
11h55	Rotation 6	B contre C

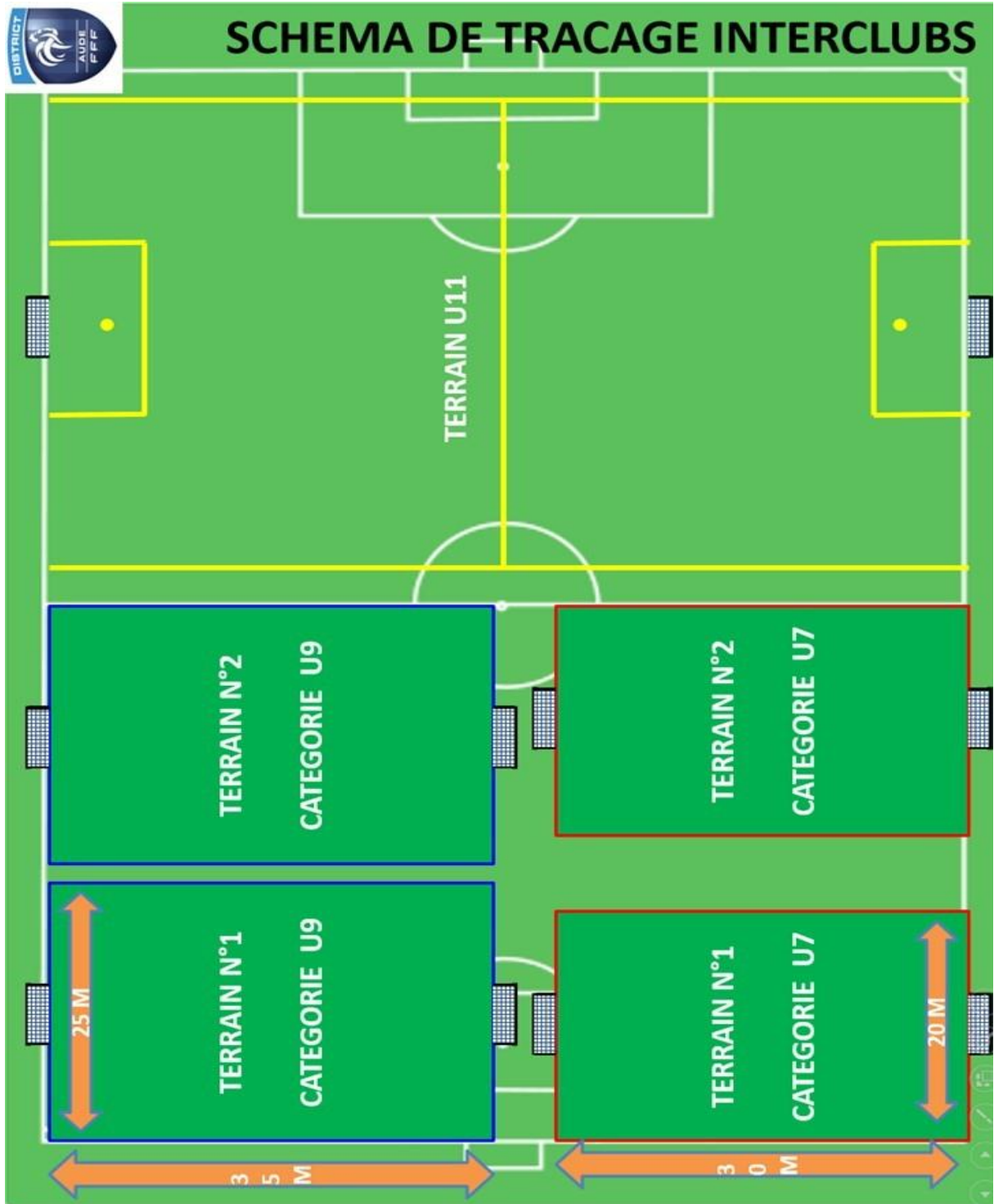
4 EQUIPES PRESENTES D'UNE MEME CATEGORIE

Horaires	Rotations	Terrain n° 1	Terrain n°2
10h00	Arrivée du club visiteur - Accueil		
10h30	Rotation 1	A contre B	C contre D
10h50	Rotation 2	A contre C	B contre D
11h10	Pause déjeunée		
11h35	Rotation 3	A contre D	B contre C

5 EQUIPES PRESENTES D'UNE MEME CATEGORIE

Horaires	Rotations	Terrain n° 1	Terrain n°2
10h00	Arrivée du club visiteur - Accueil		
10h30	Rotation 1	A contre B	C contre D
10h45	Rotation 2	E contre A	B contre C
11h00	Rotation 3	D contre E	A contre C
11h15	Pause déjeunée		
11h25	Rotation 4	B contre E	D contre A
11h40	Rotation 5	C contre E	B contre D

SCHEMA DE TRACAGE POUR UN INTERCLUB



LA FEUILLE BILAN PLATEAU

(à renvoyer au District)

		<div style="border: 1px solid blue; border-radius: 15px; padding: 5px; display: inline-block;"> FEUILLE BILAN DU PLATEAU CATEGORIE U8-U9 </div>	
DATE		CLUB ORGANISATEUR	
		POULE	
RESPONSABLE DU PLATEAU			
Nom – Prénom	Numéro de licence	Coordonnées téléphoniques	
.....			
<input type="checkbox"/> PHASE 1	<input type="checkbox"/> PHASE 2	<input type="checkbox"/> PHASE 3	
<input type="checkbox"/> PLATEAU MATCH+JEU	<input type="checkbox"/> FESTI FOOT	<input type="checkbox"/> INTER CLUBS	
Clubs	Nbre d'équipes présentes	Nom du Responsable Des équipes	Signature
EQUIPES ABSENTES			
FEUILLE DE PLATEAU A RETOURNER SOUS LES 48 HEURES AU DISTRICT (SOUS PEINE D'AMENDES) ACCOMPAGNEE DES FEUILLES DE PRESENCES DE TOUS LES CLUBS PARTICIPANTS			
DISTRICT DE L'AUDE DE FOOTBALL 7 Rue Haute - BP 1037 - 11 850 CARCASSONNE CEDEX 9 tél : 04.68.47.39.80 - secretariat@l'aude.fff.fr - www.aude.fff.fr			

LA FEUILLE DE PRESENCE

(à remettre au club organisateur)



DATE		CLUB ORGANISATEUR	
-------------	--	--------------------------	--

CLUB :

LE RESPONSABLE DES EQUIPES

Nom – Prénom Numéro de licence

.....

COMPOSITION DE VOS EQUIPES

NOMS	PRENOMS	N° DE LICENCE	U8 2010	U9 2011	Blessé(e)

Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100 % (éviter les suppléants)



- Feuille à remplir et à **remettre IMPERATIVEMENT** au club organisateur le jour du plateau.
- Inscrire les noms, prénoms et n° de licence de tous les joueurs participant aux plateaux.
- **IL EST RAPPELE QUE LES CLUBS DOIVENT VENIR SUR UN PLATEAU MUNIS DES LICENCES DES ENFANTS.**

LE PLANNING PREVISIONNEL

PLANNING PREVISIONNEL DE LA SAISON 2017 / 2018 DU FOOTBALL D'ANIMATION

Dates	U7	U9	U11	Féminines
02/09/17				Rentrée du Foot
09/09/17				
16/09/17			Rentrée du Foot	
23/09/17		Rentrée du Foot	Critérium	
30/09/17	Rentrée du Foot	Plateau	Critérium	Ras. Féminin
07/10/17	Interclubs	Interclubs	Interclubs	
14/10/17	Plateau	Plateau	Critérium	
21/10/17				
28/10/17				
04/11/17	Formation			
11/11/17		Formation		Ras. Féminin
18/11/17	Festi-Foot	Festi-Foot	Critérium	
25/11/17		Formation		Ras. Féminin
02/12/17	Plateau	Plateau	Critérium	
09/12/17	Plateau	Plateau	Critérium	
16/12/17	Noël Solidaire	Plateau	Critérium	
23/12/17				
06/01/18			Formation	Ras. Fem. Futsal
13/01/18			Formation	Ras. Fem. Futsal
20/01/18	Plateau	Plateau	Critérium	
27/01/18	Plateau	Plateau		
03/02/18	Festi-Foot	Festi-Foot		
10/02/18	Plateau	Plateau	Critérium	
17/02/18				
24/02/18				
03/03/18				
10/03/18	Plateau	Plateau	Critérium	
17/03/18	Festi-Foot	Plateau	Critérium	
24/03/18	Plateau			Ras. Féminin
31/03/18	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs
07/04/18	Plateau	Festi-Foot	Critérium	
14/04/18				
21/04/18				
28/04/18				
05/05/18	Intersecteurs	Plateau	Critérium	
12/05/18	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs
19/05/18	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs	Tournoi Clubs
26/05/18	Interclubs	Interclubs	Interclubs	
02/06/18	Journée Nat.	Journée Nat.	Critérium	
09/06/18			Critérium	Fête Foot Féminin
16/06/18	TOURNOI DU PEF	TOURNOI DU PEF	TOURNOI DU PEF	TOURNOI DU PEF



FORMATION DE CADRES MODULE U9

CERTIFICAT FEDERAL FOOTBALL NIVEAU 1 «Module U9»

- La Ligue du Languedoc Roussillon et le District de l'Aude de Football organiseront un Module U9 les **samedi 11 ET 25 novembre 2017** de 8h30 à 12h30 et de 14h à 18 sur 2 secteurs géographiques :

- Secteur Est au siège social SC Narbonne Montplaisir (complexe Montplaisir).
- Secteur Ouest au siège social de l'AS Bram et du GFPLM (Stade des Pyrénées).

Nous souhaitons vivement que le plus grand nombre de responsables d'équipes les suivent. Ce planning a été établi pour correspondre aux attentes et aux disponibilités de ces responsables.

Nous vous précisons qu'un module correspondant à un volume horaire de 16 heures.

LES INSCRIPTIONS SE FONT SUR LE SITE INTERNET DE LA LIGUE OCCITANIE DE FOOTBALL

Nous vous rappelons que la volonté de la Direction Technique Nationale et du District de l'Aude de Football aient d'avoir un éducateur par équipe engagée.

BON FORMATION 50€

À compléter :

Nom : Prénom :

Club :

N° licence :

Formation :

Dates : Lieu :

Signature stagiaire OU Tampon club Tampon Ligue

Offre valable uniquement pour un module de 16h (CFP1 à 4) ou pour un module complémentaire, dans la limite de 4 modules par saison et jusqu'au 30/06/2016, dans tous les Ligues et Districts dispensant ces formations. Ce bon peut être utilisé pour tout ou partie de la valeur au paiement d'une formation. Si la valeur du bon est supérieure au montant de la formation, il ne sera pas rendu de bon égal à la différence.
Fédération Française de Football, association reconnue d'utilité publique par Décret du 4 décembre 1922, dont le siège social est à PARIS Cedex 15, 87 boulevard de Grenelle.

NOUVEAUTE : Suite à votre inscription sur le portail internet, une convocation vous sera envoyée 15 jours avant le début du stage, toute non confirmation de votre part au Maitre de Stage dans les 48h qui suivent entraînera l'annulation de votre inscription (les coordonnées se

trouveront sur la convocation). 2 bons de 25€ seront disponibles pour chaque éducateur cette saison!

Vous trouverez toutes les informations relatives à la catégorie des U9 (calendrier, feuille de présence, feuille de bilan de plateau, ...) **sur la nouvelle version** du Site Officiel du District de l'Aude de Football, onglet PRATIQUE, page Foot Animation, U9.

<http://aude.fff.fr>

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE FOOTBALL | Ligues & Districts | Club des supporters | billetterie | boutique | Connexion

DISTRICT DE L'AUDE DE FOOTBALL
Plaisir Respect Engagement Tolérance Solidarité

Rechercher

ACCUEIL | DISTRICT | COMPÉTITIONS | **PRATIQUES** | TENUE | ÉQUIPEMENTS | DOCUMENTS

INSCRIVEZ-VOUS
pour des visites clubs!
INSCRIVEZ-VOUS POUR BÉNÉFICIER D'UNE VISITE CLUB !

ACTUALITÉS DU MOMENT

INSCRIVEZ-VOUS
pour des visites clubs!

FOOTBALL D'ANIMATION U11
ENGAGEMENTS POUR LA RENTRÉE DU...
Afin d'organiser au mieux la rentrée du football des U10-U11 qui aura lieu le 16/09 (!!!)... il faut...

FOOTBALL D'ANIMATION
Football d'Animation : La fich...

COMPÉTITIONS
CHAMPIONNAT | COUPE
Sélectionnez un championnat

MISE EN AVANT

SERVICE CIVIQUE
Une mission pour chacun au service de tous

ACTIONS CITOYENNES ET SOCIALES - ANNONCES
Le District recrute 4 services civiques
Vous avez entre 18 et 25 ans et souhaitez vous engager dans une mission d'intérêt général dans le cadre du Football, le District vous propose de devenir service civique pour la saison 2017/2018 à compter du 1er Octobre 2017 pour une durée de 8 mois. Les missions proposées sont liées au programme édu...

NOS PARTENAIRES

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE FOOTBALL | Ligues & Districts | Club des supporters | billetterie | boutique | Connexion

DISTRICT DE L'AUDE DE FOOTBALL
Plaisir Respect Engagement Tolérance Solidarité

Rechercher

ACCUEIL | DISTRICT | COMPÉTITIONS | **PRATIQUES** | FORMATIONS | TECHNIQUE | ARBITRAGE | CLUBS | MÉDIAS | DOCUMENTS

PRATIQUES
Bienvenue dans la section Les pratiques. Vous trouverez ici l'ensemble de l'actualité ainsi que les informations relatives aux différentes pratiques du football amateur.

FOOTBALL D'ANIMATION

FEMININES

JEUNES

BEACH SOCCER

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE FOOTBALL | Ligues & Districts | Club des supporters | billetterie | boutique | Connexion

DISTRICT DE L'AUDE DE FOOTBALL
Plaisir Respect Engagement Tolérance Solidarité

Rechercher

ACCUEIL | DISTRICT | COMPÉTITIONS | **PRATIQUES** | FORMATIONS | TECHNIQUE | ARBITRAGE | CLUBS | MÉDIAS | DOCUMENTS

FOOTBALL D'ANIMATION
ACTUALITÉS | U11 | U9 | U7

INSCRIVEZ-VOUS
pour des visites clubs!
INSCRIVEZ-VOUS POUR BÉNÉFICIER D'UNE VISITE CLUB !

COMPÉTITIONS
CHAMPIONNAT | COUPE
Sélectionnez un championnat

MISE EN AVANT

SERVICE CIVIQUE
Une mission pour chacun au service de tous

ACTIONS CITOYENNES ET SOCIALES - ANNONCES
Le District recrute 4 services civiques
Vous avez entre 18 et 25 ans et souhaitez vous engager dans une mission d'intérêt général dans le...

Retrouvez toutes les infos, photos, ainsi que la vie du District de l'Aude sur notre page **FACEBOOK** !



Un outil pédagogique pour tous les éducateurs et responsables d'équipes à télécharger !

