



LE GUIDE PRATIQUE DES U9



Ce document relate le fonctionnement général de la Saison des U8-U9, la réglementation des compétitions, ainsi que toutes les actions menées pour cette catégorie.

Nous vous souhaitons une bonne saison sportive.

Saison 2018/2019





1. LA RENTRÉE DU FOOT

- Accueil.
- Convivialité.
- Journée promotionnelle : les non licencié(e)s peuvent prendre part à cette rentrée du football.
- Lancement de la Saison U9.

Sommaire



2. PLATEAUX

PLATEAUX

- 3 périodes :

1ère Période : du 29/09 au 15/12/2018 (7 dates).

2ème Période : du 02/02/2019 au 23/03/2019 (5 dates).

3ème Période : du 30/03 au 18/05/2019 (5 dates).

Les clubs auront la possibilité d'engager des équipes supplémentaires entre chaque période.

-

LA PREMIERE PERIODE DES U9 :

- Inscription des équipes en début de saison auprès du District.
- Composition de X poules de 10 équipes au maximum:
Les équipes organiseront à tour de rôle un plateau (obligation d'organiser un plateau par période).
- Sur un plateau, le club recevant gèrera :
 - Le traçage des terrains,
 - Le traçage du jeu (et la mise à disposition du matériel)
 - La Constitution des poules,
 - L'organisation des rencontres et du jeu,
 - La Durée des rencontres.

Sommaire



2. PLATEAUX

LA DEUXIEME ET TROISIEME PERIODE :

- Organisation et gestion identique à la 1ère Période.
- Reconstitution de poules homogènes :
 - Les équipes sont amenées à visiter et à rencontrer d'autres clubs. A la fin de chaque période, les poules sont reconstituées.

[Sommaire](#)



5. LES JEUX PROPOSES LORS DES PLATEAUX

PHASE 1 : SEPTEMBRE - DECEMBRE	
PLATEAU 1 DU 29/09/2018 PLATEAU 2 DU 10/11/2018	<u>Thème</u> : occupation de l'espace JEU N°1
PLATEAU 3 DU 17/11/2018 PLATEAU 4 DU 01/12/2018 PLATEAU 5 DU 15/12/2018	<u>Thème</u> : occupation de l'espace / Jeu sur les côtés JEU N°2

PHASE 2 et 3 : JANVIER – MARS	
Thème du jeu : découvrir le partenaire / avoir des solutions de passes, se replacer dans l'axe ballon-but	
PLATEAU 1 DU 02/0/2019 PLATEAU 2 DU 09/02/2019 PLATEAU 3 DU 16/03/2019	<u>Thème</u> : découvrir le partenaire (solutions de passes) JEU N°3
PLATEAU 1 DU 23/03/2019	<u>Thème</u> : se replacer sur l'axe ballon-but, défendre en permanence l'axe ballon-but JEU N°4

PHASE 3 : MARS - MAI	
Thème du jeu : se replacer dans l'axe ballon-but, dribble 1c1 / 2c2 (2c1)	
PLATEAU 2 DU 30/03/2019 PLATEAU 3 DU 06/04/2019	<u>Thème</u> : se replacer sur l'axe ballon-but, défendre en permanence l'axe ballon-but JEU N°4
PLATEAU 4 DU 11/05/2019 PLATEAU 5 DU 18/05/2019	<u>Thème</u> : découvrir le 2 c 1 JEU N°5

Sommaire

5. LES JEUX PROPOSES LORS DES PLATEAUX

JEUX N° 1 : PLATEAUX DU 29/09 ET DU 10/11/2018

JEU N° 2 : PLATEAUX DU 17/11 AU 15/12/2017

U8/U9
JEU N°1 : OCCUPATION DE L'ESPACE

SAMEDI 30 SEPTEMBRE
SAMEDI 14 OCTOBRE 2017

On a le ballon	Conservier / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but.

ORGANISATION

ESPACE	EFFECTIF
 L 20m x 120m L = Longueur - l = largeur	5 X 5 X
MATÉRIEL PAR TERRAIN	TEMPS DE JEU
8 X 6 X 5/5 X	12 X 0 X 10' DEGRÉ DE DIFFICULTÉ ★★☆☆

SCHÉMA

SITUATION U8/U9

DÉROULEMENT

CONSIGNES

Transmettre le ballon au capitaine dans les 2 mini-buts.
Chaque capitaine peut se déplacer en fonction du ballon entre l'un des deux mini-buts.
Jeu libre, 4 c 4 en zone axiale.

BUTS

1 point : transmettre le ballon au capitaine situé dans 1 des 2 mini-buts.
3 points : si, lorsque le ballon est transmis au capitaine, les 2 zones (A/B) sont occupées au minimum par un joueur.

Chaque responsable d'équipe gère son équipe

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES pour vos séances d'entraînement	ANIMATION	VEILLER À...
• 6 joueurs = mettre 2 capitaines	• 3 passes maximum par zone	• Active • Laisser jouer / Observer / Questionner	• Changer le capitaine / Compter les points / Valoriser ... • Occuper les 2 zones (A/B) lorsque mon équipe est en possession du ballon : 1 joueur minimum dans chaque zone (pas d'obligation)

U8/U9
JEU N°2 : OCCUPATION DE L'ESPACE / JEU SUR LES CÔTES

SAMEDI 2 ET SAMEDI 9 DECEMBRE

SAMEDI 16 DECEMBRE

On a le ballon	Conservier / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but.

ORGANISATION

ESPACE	EFFECTIF
 L 20m x 120m L = Longueur - l = largeur	5 X 5 X
MATÉRIEL PAR TERRAIN	TEMPS DE JEU
0 X 6 X 5/5 X	12 X 4 X 10' DEGRÉ DE DIFFICULTÉ ★★☆☆

SCHÉMA

EXERCICE U8/U9

DÉROULEMENT

CONSIGNES

Libre dans le jeu. 2 j+1gb c 2j+1g en zone axiale + 2 appuis (tires) latéraux en zones (A/ B)
Jeu libre avec possibilité de jouer avec les 2 appuis latéraux.
Les appuis sont inattaquables et libres mais ne peuvent pas marquer.

BUTS

1 point : but marqué.
3 points : but marqué après l'utilisation d'un appui latéral.

Chaque responsable d'équipe gère son équipe

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES pour vos séances d'entraînement	ANIMATION	VEILLER À...
• 6 joueurs = 3 c 3	• L'appui latéral peut, dès qu'il reçoit le ballon, rentrer dans l'aire de jeu et faire un 3 c 2	• Active • Laisser jouer / Observer • Questionner	• Changer les appuis • Compter les points • Valoriser les initiatives • Prendre l'information : lecture sur les côtes / transmettre et proposer

5. LES JEUX PROPOSES LORS DES PLATEAUX

JEUX N° 3 : PLATEAUX DU 02/02 ET DU 16/03/2019

JEU N° 4 : PLATEAUX DU 23/03 ET DU 06/04/2019

U8/U9

JEU N°3 : DECOUVRIR LE PARTENAIRE (solutions de passes)



SITUATION U8/U9

SAMEDI 20 JANVIER 2018
SAMEDI 27 JANVIER 2018

On a le ballon : Conserver / Progresser
On n'a pas le ballon : Déséquilibrer / Finir
S'opposer à la progression
S'opposer pour protéger son but.

ORGANISATION

ESPACE : 5 X (Blue), 5 X (Red)



L 20m x 120m
L = Longueur - l = largeur

MATÉRIEL PAR TERRAIN : 0 X (Cone), 12 X (Cone), 6 X (Ball), 4 X (Gate), 5/5 X (Goalie)

TEMPS DE JEU : 10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ : ★★☆☆



DÉROULEMENT
CONSIGNES
Balle aux capitaines.
Libre dans le jeu. 3 c 3 en zone axiale. Chaque capitaine occupe la moitié de la largeur du terrain.
BUTS
1 point : transmettre le ballon à l'un des deux capitaines de son équipe.

Chaque responsable d'équipe gère son équipe

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES pour vos séances d'entraînement	ANIMATION	VEILLER À...
• 6 joueurs - mettre des appuis libres sur les côtés afin d'augmenter les possibilités de passes	• Interdiction de rejouer avec le passeur • Possibilité d'inverser un appui bleu et un appui rouge (3 points si on trouve les deux capitaines)	• Active • Laisser jouer / Observer • Questionner	• Changer les appuis • Compter les points • Valoriser les initiatives • Être accessible pour le porteur

Catégorie : U9	Jeu N° : 7	Espace : 30x30m	Effectif : 10	Durée : 12'	On a le ballon Conserver/Progresser Déséquilibrer/Finir	On n'a pas le ballon S'opposer à la progression S'opposer pour protéger son but
Thème de la séance : Se replacer sur l'axe ballon/but - Défendre en permanence l'axe ballon/but						
Tâches	OBJECTIF Se replacer à la perte du ballon ,interdire la progression de l'adversaire	Descriptif Déplacement joueur : Déplacement ballon : → Déplacement joueur avec ballon : ~~~~~				
	BUT Passer dans 1 porte sur conduite ou passe = 1pt Marquer le but = 3 pts					
	CONSIGNES 5 portes (2m) disposées sur le terrain Les passes se font dans le sens du jeu de l'équipe					
	VARIABLES 1/ Pour marquer, faire une passe dans la porte 2/ Obligation de passer dans une porte avant d'aller marquer (sauf si récupération en avant des portes)					
Eléments pédagogiques	METHODE PEDAGOGIQUE ACTIVE Laisser jouer - Observer - Questionner					
	VEILLER A : Compter les points et valoriser les réussites Se replacer toujours entre l'adversaire et la porte ou le but à défendre					

Sommaire

5. LES JEUX PROPOSES LORS DES PLATEAUX

JEU N° 5 : PLATEAUX DU 11/05 ET DU 18/05/2018

U8/U9

JEU N° 5 : DECOUVRIR LE 2 C 1



EXERCICE U8/U9

SAMEDI 17 MARS 2018

SAMEDI 5 MAI 2018

On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

ORGANISATION

ESPACE



L 20m x l 120m
L = Longueur • l = largeur

MATÉRIEL PAR TERRAIN

6 X 6 X
5 X 4 X
5/5 X

EFFECTIF

5 X
5 X

TEMPS DE JEU

10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

★ ★ ★ ★ ★



DÉROULEMENT

CONSIGNES

2 c 1.

Les 2 attaquants en zone B cherchent à déstabiliser le pour aller marquer dans le but en zone A.

La zone B se franchit en conduite ou en passe. Le défenseur après récupération relance en C ou D.

20" / duel maxi.

BUTS

- 2 points : accéder en zone A + but marqué.
- 1 point : accéder en zone A + but non marqué.
- 2 points : récupération du ballon + relance en C ou D.

Chaque responsable d'équipe gère son équipe

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF

• + 1 en attente

VARIANTES pour vos séances d'entraînement

- Temps limité pour tirer au but
- 3 c 2

ANIMATION

- Active
- Faire répéter l'action
- Questionner / Orienter

VEILLER À...

- 15" maxi par passage / rotation des joueurs
- Changer les équipes de statut
- Compter les points
- Valider les initiatives
- Non porteur : proposer en s'écartant de l'ad
- Porteur : fixer / donner / repropose

Sommaire

6. COMMENT ORGANISER UN PLATEAU ?

J-3 à J-1	PENDANT LE PLATEAU
Déterminer le responsable du plateau	Gérer les matches et le jeu (chronomètre)
Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes	Coordonner les rotations suivant le programme
Prévoir un goûter par équipe	Surveillance au bon déroulement du plateau
Prévoir le marquage et l'équipement des terrains	Installer les parents derrière la main courante
LE JOUR J	Etre attentif au comportement des adultes au bord des terrains
Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres	Réunion de présentation avec les éducateurs et responsables d'équipes
Vérifier le traçage et équipement des terrains	Faire respecter le protocole de fin de match (se serrer ou se "checker" la main)
Prévoir des jeux de chasubles, des ballons et une pharmacie	
Prévoir un café d'accueil pour l'encadrement et les parents	
Réunion de présentation avec les éducateurs et responsables d'équipes	APRES LE PLATEAU
Récupérer les feuilles de présence des clubs participants	Ranger les équipements sportifs
Faire signer aux responsables des équipes la feuille bilan du plateau	Accompagner les équipes au goûter
	Envoyer au District les documents administratifs (feuilles de bilan et de présence) (vous pouvez l'envoyer par mail à l'adresse suivante : pmicheau@aude.fff.fr)



Sommaire

7. PARTICIPATION A UN PLATEAU

J-5 à J-1	PENDANT LE PLATEAU
Convoquer les enfants	Etre à l'écoute et faciliter l'organisation
Organiser le déplacement (co-voiturage)	Veiller à la participation de tous les enfants
Prévoir les équipements sportifs (maillots, chasubles, ...) et la pharmacie	Installer les parents derrière la main courante
Préparer les licences	Etre attentif aux excès des adultes : intervenir avec diplomatie
Imprimer et pré-remplir la feuille de présence	Faire respecter le protocole de fin de match (se serrer ou se "checker" la main)
Prévoir 5 ballons par équipe participante à un plateau	
En cas de non-participation, prévenir le club organisateur et le District (pmicheau@aude.fff.fr)	
LE JOUR J	APRES LE PLATEAU
Le rendez-vous des équipes est fixé à 14h sur site.	Récupérer les équipements sportifs
Inscrire ses équipes auprès du responsable du club organisateur	Faire un retour succinct aux enfants
Remettre la feuille de présence, correctement remplie (n° de licences obligatoires)	Participer au goûter de clôture du plateau
Avoir un responsable par équipe	

Sommaire

8. LES LOIS DU JEU

		 LES RÈGLES DU JEU DE U6 À U13 2017-2020							
CATÉGORIES - LICENCES	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13	
SCOLARITÉ	GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6 ^{ème}	5 ^{ème}	
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 (sans G6) ou à 4 (avec G6) ★		Football à 5		Football à 8		Football à 8		
SUPPLÉMENTS	1 maximum		2 maximum		4 maximum		4 maximum		
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Adaptation des effectifs		4 par équipe		8 par équipe		8 par équipe		
TABLES	Non		Oui		Oui		Oui		
MIXITÉ	Oui		Oui		Oui		Oui		
SURCLASSEMENT			3 U7 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U9 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U11 maximum par équipe avec autorisation médicale		
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 U6 G maximum par équipe - Possibilité U8 F		Possibilité U10 F		Possibilité U12 F		Possibilité U14 F		
DIMENSION DES TERRAINS	Foot à 3 (sans G6) : 25 m x 15 m Foot à 4 (avec G6) : 30 m x 20 m ★		25 à 40 m x 25 à 30 m ★		Si terrain spécifique : 55 à 80 m x 45 m Si terrain spécifique : 80 à 85 m x 50 m		1/2 terrain à 11 Si terrain spécifique : 80 à 85 m x 50 m		
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 6 mètres ★		Zone à 8 mètres ★		26 m x 13 m		26 m x 13 m		
HORS-JEU	Non		Non		Ligne des 13 mètres		Ligne médiane		
TAILLE DES BUTS	Foot à 3 (sans G6) : 2 m x 1,5 m (possibilité de multi-cibles) Foot à 4 (avec G6) : 4 m x 1,5 m		4 m x 1,5 m		6 m x 2,10 m		6 m x 2,10 m		
TAILLE DES BALLONS	T3		T3		T4		T4		
TEMPS DE JEU/RENCONTRES + VACILLES	40 minutes		50 minutes		60 minutes		70 minutes		
DURÉE MAX DES RENCONTRES	30 minutes		40 minutes		50 minutes		60 minutes		
ENGAGEMENT	Intention de marquer directement								
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m ★		Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m ★		9 m (à D ou à G du point de réparation)		9 m (à D ou à G du point de réparation)		
TOUCHE	Passe au pied au sol ou conduite de balle		Passe au pied au sol ou conduite de balle		À la main		À la main		
COUP-FRANC	Coup-franc directs uniquement		Coup-franc directs uniquement		Coup-franc directs et coup-franc indirects		Coup-franc directs et coup-franc indirects		
COUP DE PIED DE RÉPARATION	6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)		6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)		9 m		9 m		
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m		4 m		6 m		6 m		
RELANGE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol ★ Protégée à 8 m ★		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol ★ Protégée à 8 m ★		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Non protégée		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Non protégée		
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Tendres vers 100 %		Tendres vers 100 %		Temps de jeu égal pour tous		Temps de jeu égal pour tous		
ARBITRAGE	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		3 arbitres (privilégier des joueurs U15 - U17 du club)		5 arbitres - Assistants à joueurs U12 - U13 (rotations de 15 minutes)		
PAUSE COACHING	Non		Non		Non		2 minutes au milieu de chaque période		

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs



Sommaire



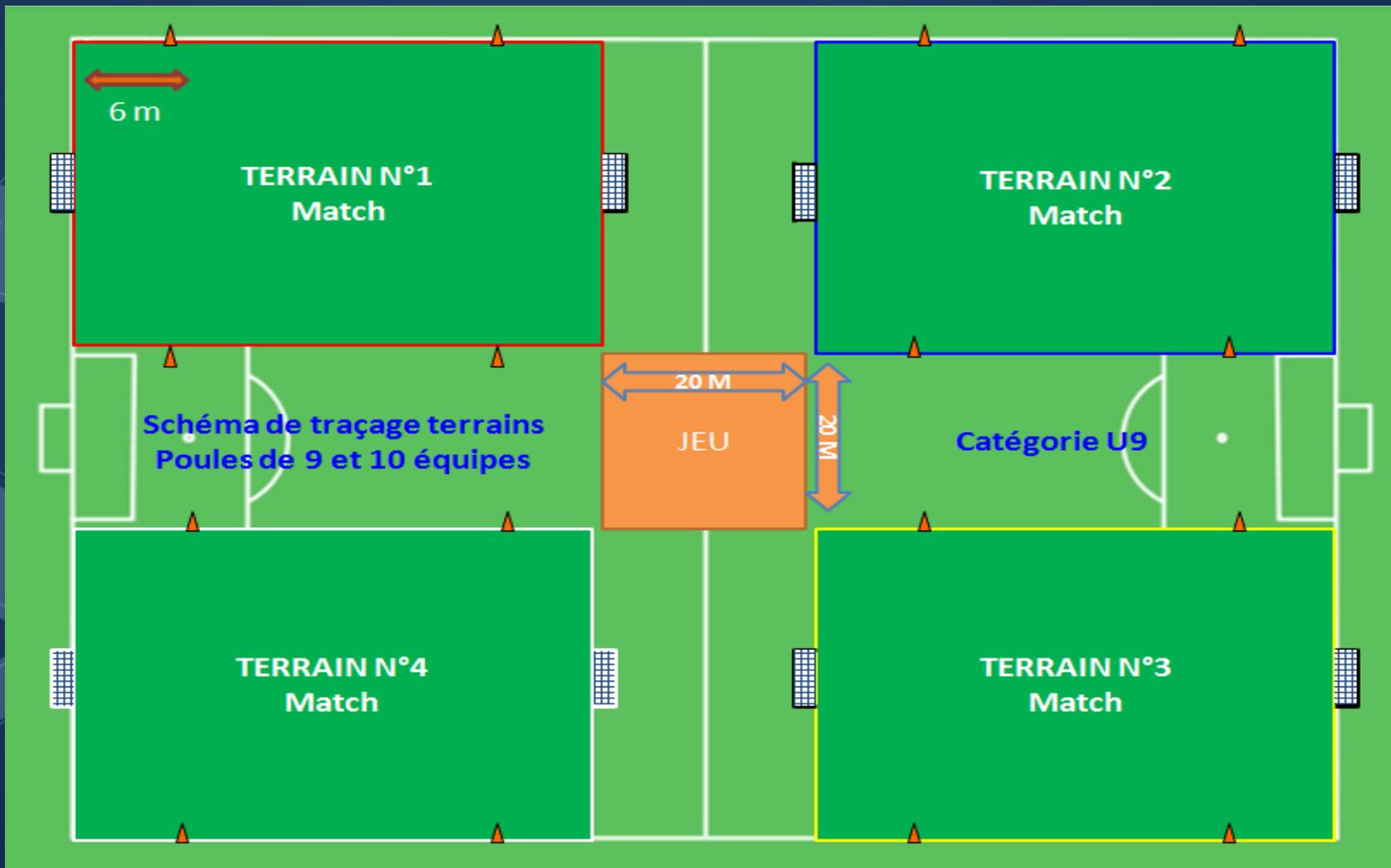
8. LES LOIS DU JEU

- **Licenciés** : U8-U9 et U10 Féminines.
- **Terrains** : 35 à 40m x 25 à 30m soit 4 terrains de foot à 5 sur 1 terrain de foot à 11.
- **Buts** : 4 mètres.
- **Ballons** : Taille n° 3.
- **Effectif** : 5 joueurs dont 1 gardien de but (éviter les suppléants).
- **Equipements** : Protège-tibias obligatoires.
- **Arbitrage** : Arbitrage éducatif à l'extérieur du terrain par un adulte ou par un jeune licencié.
- **Temps de jeu : 1 plateau = 50 minutes**
 - 4 matches de 10 minutes,
 - 1 temps de jeu de 10 minutes.
 - **Participation de tous les joueurs à au moins 75% du temps de jeu (tendre vers 100 %).**
 - **Tous les joueurs commencent au moins une fois en tant que titulaires.**
- **Coup francs** : Tous sont directs, adversaire à 5 m.
- **Remise en jeu sur sortie en touche** : Au pied : sur passe au sol ou conduite de balle (**interdiction de marquer directement sur une touche**).
Ballon arrêté sur la ligne, avec adversaire à 4 m.
- **Tacles** : Autorisés si maîtrisés.
- **Relance du gardien** : A la main ou au pied avec le ballon au sol.
- **Relance protégé intégrée** : interdiction d'attaquer le gardien.

Sommaire

9. DOCUMENTS POUR LES PLATEAUX

LE SCHEMA DE TRACAGE DES TERRAINS POUR LES PLATEAUX – POULE DE 9 ET 10 EQUIPES :



Sommaire

9. DOCUMENTS POUR LES PLATEAUX

LE SCHEMA DE TRACAGE DES TERRAINS POUR LES PLATEAUX POULE DE 8 EQUIPES :



Sommaire



9.DOCUMENTS POUR LES PLATEAUX

Feuilles de bilan des plateaux (à renvoyer au District)

**FEUILLE BILAN DU PLATEAU
CATEGORIE U8-U9**

DATE		CLUB ORGANISATEUR		POULE	
------	--	-------------------	--	-------	--

RESPONSABLE DU PLATEAU

Nom - Prénom	Numéro de licence	Coordonnées téléphoniques
--------------	-------------------	---------------------------

<input type="checkbox"/> PHASE 1	<input type="checkbox"/> PHASE 2	<input type="checkbox"/> PHASE 3
----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------

<input type="checkbox"/> PLATEAU MATCH+JEU	<input type="checkbox"/> FESTI FOOT	<input type="checkbox"/> INTER CLUBS
--	-------------------------------------	--------------------------------------

Clubs	Nbre d'équipes présentes	Nom du Responsable Des équipes	Signature

EQUIPES ABSENTES	
------------------	--

FEUILLE DE PLATEAU A RETOURNER SOUS LES 48 HEURES AU DISTRICT (SOUS PEINE D'AMENDES) ACCOMPAGNEE DES FEUILLES DE PRESENCES DE TOUS LES CLUBS PARTICIPANTS

DISTRICT DE L'AUDE DE FOOTBALL
7 Rue Haute - SP 1037 - 11 550 CARRASOVIENE CEDEX 9
Tél : 04.68.47.39.00 - secretariat@aude.fff.fr - www.aude.fff.fr

Sommaire

10. FESTI-FOOT

OBJECTIFS

Diversifier la pratique.

Proposer une animation festive et ludique.

Formule dite de " l'ascenseur " (montée / descente) : très apprécié des enfants.

CONSEILS

- ✓ Présenter le déroulement aux éducateurs présents.
- ✓ Prévoir des ballons autour des terrains.
- ✓ Prévoir un jeu de chasubles par équipes.
- ✓ Si le nombre d'équipes est impair : créer une équipe composée par des joueurs de plusieurs équipes.

REGLEMENT

Toutes les équipes du secteur sont conviées à y prendre part.

Lois du jeu du football à 5.

Temps de jeu : 4 matches de 10 minutes.

Arbitrage : éducatif à l'extérieur du terrain ou par un jeune licencié.

Si le nombre d'équipes est impair : créer une équipe composée par des joueurs de plusieurs équipes.

Exemple à 8 équipes

8 équipes, 4 terrains tracés.

Numéroter les terrains (n° 1, n° 2, n° 3 et n° 4).

Tirage au sort pour déterminer le terrain où se jouera le 1^{er} match : équipes A et B sur terrain n° 1, équipes C et D sur terrain n° 2, ...

A l'issue de chaque match, l'équipe vaincue descend de terrain, l'équipe vainqueur monte :

○ Equipe A vainqueur sur le terrain n° 4, va sur le n° 3 et l'équipe B reste sur le terrain n° 4.

○ Equipe C vainqueur sur le terrain n° 1, reste sur le n° 1 et l'équipe D descend sur le terrain n° 2.

En cas d'égalité au 1^{er} match, les éducateurs procéderont à un tirage au sort, puis pour les autres matches, priorité au montant.

10. FESTI-FOOT

LE SCHEMA DE TRACAGE DES TERRAINS POUR LE FESTI-FOOT – POULE DE 10 ET 9 EQUIPES :



Sommaire

10. FESTI-FOOT

LE SCHEMA DE TRACAGE DES TERRAINS POUR LE FESTI-FOOT –POULE DE 8 EQUIPES :



Sommaire

13. FORMATION MODULE U9

- **MODULE U9 :**
 - La Ligue Occitanie et le District de l'Aude de Football organiseront un Module U9 le samedi 01 et 08 Septembre 2018 de 8h30 à 12h30 et de 14h à 18h sur 2 secteurs géographiques :
 - » Secteur Est au siège social du SC Narbonne Montplaisir (Complexe Montplaisir).
 - » Secteur Ouest au siège social de l'AS Bram et du GFPLM (Stade des Pyrénées).
- Nous souhaitons vivement que le plus grand nombre de responsables d'équipes les suivent. Ce planning a été établi pour correspondre aux attentes et aux disponibilités de ces responsables.
-
- Nous vous précisons qu'un module correspond à un volume horaire de 16 heures.
- LES INSCRIPTIONS SE FONT SUR LE SITE INTERNET DE LA LIGUE DU DISTRICT DE L'AUDE DE FOOTBALL
- *Suite à votre inscription sur le portail internet, une convocation vous sera envoyée 15 jours avant le début du stage, toute non confirmation de votre part au Maître de Stage dans les 48h qui suivent entraînera l'annulation de votre inscription (les coordonnées se trouveront sur la convocation).*

**Nous vous rappelons que la volonté de la Direction
Technique Nationale et du District de l'Aude de Football
aient d'avoir un éducateur par équipe engagée.**

Sommaire

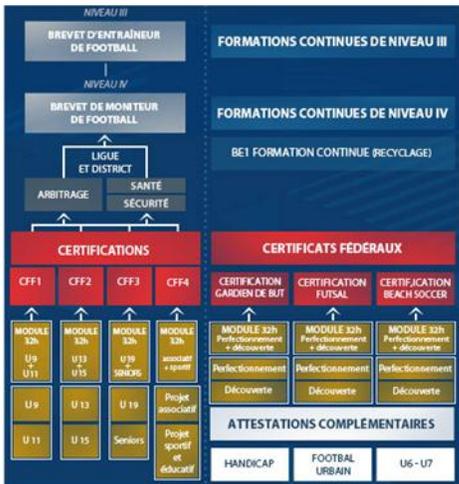


13.COMMENT S'INSCRIRE A UNE FORMATION ?

[Bon formation dirigeant « Parcours Fédéral de Formation des Dirigeants » – 25 € .pdf](#)

Ces bons s'utilisent à la manière d'un chèque restaurant lors de l'envoi de votre dossier d'inscription au service de la formation de votre Ligue ou de votre District.

Aucun remboursement ne sera effectué lorsque le tarif du module sera inférieur au montant du bon.



Cliquer sur la formation de son choix (modules ou CFF)

Cliquer sur Consulter la liste des sessions

INSCRIPTIONS FORMATIONS

METHODES ET SUPPORTS

Pédagogie de l'action :
Mise en situation pratique, observation, découvertes de nouveaux savoirs, mise en situation pratique

Supports pédagogiques :
Vidéos, diaporamas ou documentations remises aux stagiaires
Livres stagiaires remis en début de formation

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

La certification est décalée.
Pour valider le Certificat Fédéral Football 2, l'éducateur pourra s'inscrire à une session de certification à la condition :
d'avoir suivi également le module U13, et ce sans limites de temps, d'être âgé de 15 ans et plus à la date de la certification.

En cas d'échec à la certification.
Le candidat n'aura pas à refaire la formation. Il devra s'inscrire dans une nouvelle session de certification. Il garde néanmoins le bénéfice des années validées.

La certification comporte :

1. Une mise en situation pédagogique de 12 minutes assortie d'un questionnement de 3 minutes autour de la séquence réalisée (le candidat recevra par courriel son thème de séance en même temps que sa convocation)
2. Un oral de 20 minutes maximum portant sur le rapport de stage
3. L'évaluation du rapport de stage en lui-même comportant la réalisation de 2 séances dans une des deux catégories concernées.

CHOISIR UN CENTRE DE GESTION
Choisissez parmi les formations dispensées par les ligues et districts.

RECHERCHE DE FORMATIONS

Choisissez un Centre de Gestion :
DISTRICT AUDE

[Consulter la liste des sessions](#)

Cliquer sur « s'inscrire » en fonction du lieu de formation choisie

CFF2-U13

Du 01/12/2017 au 03/12/2017

SECTEUR LANGUEDOC ROUSSILLON - STADE MUNICIPAL - CAPENDU
RUE DE LA REPUBLIQUE
11700, CAPENDU

MODULE DE 16 H.
MONTANT DE LA FORMATION 50 EUROS.
Le montant de la formation sera inscrit au débit du compte club.
La convocation sera envoyée, à la clôture de l'inscription, 10 jours avant le début du stage.
Pour les absences non justifiées une semaine avant le début du stage, le coût de la formation sera facturé au club.
Certificat Médical OBLIGATOIRE si absent sur la licence.
Autorisation Parentale Obligatoire pour les mineurs.

Places disponibles : 25

[S'inscrire](#)

Sommaire

13.COMMENT S'INSCRIRE A UNE FORMATION ?

INSCRIPTIONS FORMATIONS

CFF2-U13
DISTRICT AUDE
Session du 01/12/2017 au 03/12/2017

Identifiez-vous

Nom *

Prénom *

Date de naissance *

Pour affiner votre recherche, vous pouvez nous préciser :

Le numéro d'affiliation de votre club

[Rechercher un club](#)

Votre numéro d'individu FFF

* : champs obligatoires

[Annuler](#) [Valider](#)

Renseigner les informations demandées et cliquez sur Valider.



Sommaire



14.PAGES ET RESEAUX SOCIAUX

- Vous trouverez toutes les informations relatives à la catégorie des U9 sur le Site Officiel du District de l'Aude de Football, Rubrique Championnats ou Coupes.

- <https://aude.fff.fr>

- Retrouvez toutes les infos, photos, ainsi que la vie du District de l'Aude sur notre page FACEBOOK !

DISTRICT DE L'AUDE DE FOOTBALL
Plaisir Respect Engagement Tolérance Solidarité

ACCUEIL DISTRICT COMPÉTITIONS PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS

LES RÉUNIONS DE SECTEURS

U11 et U13
RÉUNIONS DE SECTEURS U11 - U13

ACTUALITÉS DU MOMENT

DÉCOUVREZ VOS

FOOTBALL D'ANIMATION U7 U9
Engagements pour les rentrées ...
Afin d'organiser au mieux les rentrées du football des U9 et des U7 qui se dérouleront les 23 e...

COMPÉTITIONS
CHAMPIONNAT COUPE
Sélectionnez un championnat

MISE EN AVANT

SERVICE CIVIQUE
Une mission pour chacun au service de tous

ACTIONS CITOYENNES ET SOCIALES - ANNONCES
Le District recrute 4 services civiques
Vous avez entre 18 et 25 ans et souhaitez vous engager dans une mission d'intérêt général dans le cadre du Football, le District vous propose de devenir service civique pour la saison 2017/2018 à compter du 1er Octobre 2017 pour une durée de 8 mois. Les

Facebook page for District de l'Aude de Football.

Page Notifications Statistiques Outils de publication Paramètres Aide

C'est la rentrée! et nous sommes

P R E T S
PLAISIR RESPECT ENGAGEMENT TOLERANCE SOLIDARITE

Accueil
À propos
Événements
Photos
Vidéos
Communauté
Groupes
Publications
PROFILAGE
Gérer les paramètres

Créer une photo de votre visage
Partager une photo de votre visage
Partager une vidéo de votre entreprise
Partager une vidéo de votre visage
Partager une vidéo de votre visage

Organisation à but non lucratif à Cessionnaire
Quartiers 25 minutes

123 photos à votre portée
5 000 membres

12 photos à votre portée



Amicale des
Éducateurs de
Football de l'Aude

GIFE

TOLÉRANCE SOLIDARITÉ TOLÉRANCE SOLIDARITÉ PLAISIR ENGAGEMENT SOLIDARITÉ ENGAGEMENT TOLÉRANCE SOLIDARITÉ PLAISIR TOLÉRANCE SOLIDARITÉ PLAISIR ENGAGEMENT SOLIDARITÉ PLAISIR TOLÉRANCE SOLIDARITÉ PLAISIR

GUIDE INTERACTIF DU FOOTBALL DES ENFANTS

Ce PDF est DYNAMIQUE :
vous pouvez naviguer
en cliquant sur
les boutons présentés
sur cette forme.

DIRECTION TECHNIQUE NATIONALE
Développement et animation des pratiques

U6/U7
ENFANTS DE 5 À 6 ANS

U8/U9
ENFANTS DE 7 À 8 ANS

U10/U11
ENFANTS DE 9 À 10 ANS

U12/U13
ENFANTS DE 11 À 12 ANS

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Sommaire