



ORGANISATION

1^{er} TOUR DE LA COUPE DE L'AUDE

-  Le rendez-vous des équipes est fixé à 13h45 sur site.
-  En cas d'égalité, les équipes sont départagées par les résultats de l'épreuve de jonglerie réalisée avant le début des rencontres. Chaque équipe devra présenter 12 joueurs dès la phase préliminaire (1er Tour).

En effet, chaque joueur absent marquera 0 point au défi technique pour son équipe, sachant que le défi concernera les 12 joueurs et plus les 8 meilleures performances. Cette particularité ne s'appliquera que pour la Coupe de l'Aude.
-  **Nous vous demandons de communiquer le résultat de la jonglerie qu'à la fin du plateau (si besoin).**
-  **DUREE DES MATCHES :**
 - 3 matches de 1x20 mn pour les poules de 4 équipes.
 - En cas de forfait d'une équipe : 2 matches de 2x15mn.
 - En cas de forfait de 2 équipes : match sec de 2x30mn.
-  L'arbitrage sera assuré par les responsables, les éducateurs, ou parents accompagnateurs des équipes en présence.
-  **L'ORDRE DES MATCHES** est défini dans le document ci-joint.
-  **Une FICHE** comprenant les **12 NOMS & Numéro de LICENCE DES JOUEURS** participant à ce 1^{er} Tour doit être remise au club organisateur (listing FootClubs).
-  Tous les documents (feuilles de matches des équipes, résultats des rencontres) devront être retournés au District par le **club organisateur** du plateau dans les 48 heures qui suivent ce 1^{er} Tour.
-  Le règlement du football à 8 est appliqué en intégralité à l'exception :
 - De la durée des rencontres,
 - De la pause coaching.