












ORGANISATION

1^{er} TOUR DE LA COUPE U13 O'SPORT

-  Le rendez-vous des équipes est fixé à 13h30 sur site.
-  En cas d'égalité, les équipes sont départagées par les résultats de l'épreuve de jonglerie réalisée avant le début des rencontres. Chaque équipe devra présenter 12 joueurs dès la phase préliminaire (1er Tour).
 En effet, chaque joueur absent marquera 0 point au défi technique pour son équipe, sachant que le défi concernera les 12 joueurs.
-  **Nous vous demandons de communiquer le résultat de la jonglerie qu'à la fin du plateau (si besoin).**
-  **DUREE DES MATCHES :**
 - 2 matches de 2x15 min pour les poules de 3 équipes. (*pause coaching 2' max appliquée*)
 - En cas de forfait d'une équipe, match sec de 4x15min. (*pause coaching 2' max appliquée*)
-  L'arbitrage sera assuré par le responsable ou l'éducateur de l'équipe qui ne joue pas.
-  L'ORDRE DES MATCHES est défini dans le document ci-joint.
-  Une FICHE comprenant les 12 NOMS & Numéro de LICENCE DES JOUEURS participant à ce 1^{er} Tour doit être remise au club organisateur (listing FootClubs).
-  Tous les documents (feuilles de matches des équipes, résultats des rencontres) devront être retournés au District par le club organisateur du plateau dans les 48 heures qui suivent ce 1^{er} Tour.
-  Le règlement du football à 8 est appliqué en intégralité.