



Carcassonne, le 4 avril 2019

**Messieurs les Educateurs et Responsables
Des Equipes U13**

OBJET : *Tableau Final - Coupe de l'Aude U13.*

Messieurs,

Après un tirage au sort effectué le 10/01/2019 au siège social du District de l'Aude de Football, une (ou des équipes) de votre club participera au tableau final de la Coupe de l'Aude des U13 dont les 1/2 de Finale qui **auront lieu le 20 Avril 2019.**

Le coup d'envoi de ces 1/2 de Finale a été fixé à **14h30** (sauf modification sollicitée par les clubs par écrit). Le **rendez-vous des équipes** est fixé à **14h00** sur site.

Nous vous rappelons qu'en cas d'égalité entre les 2 équipes à la fin du temps réglementaire, elles seront départagées par l'épreuve de jonglerie.

La Commission Régionale du Football d'Animation, réunie le 11 octobre 2016 à Montpellier, a apporté la modification suivante concernant le décompte de l'épreuve de jonglerie :



- Chaque équipe devra **présenter 12 joueurs dès la phase préliminaire (1^{er} Tour).**
- En effet, chaque joueur **absent** marquera 0 point au défi technique (jonglerie) pour son équipe, sachant que le défi **concernera les 12 joueurs** et plus les 8 meilleures performances.

Cette épreuve de jonglerie devra obligatoirement être organisée avant le coup d'envoi du match. Nous vous demandons de communiquer le résultat de la jonglerie qu'à la fin du match (si besoin).

Vous **trouvez en annexe** à ce courrier les **modalités d'organisation** de cette épreuve, et la **feuille de jonglerie** de ces 1/8^{ème} à remplir et à ramener le jour de la compétition (avec le **listing imprimé de vos joueurs**).

Il est demandé au club recevant d'imprimer, via FootClub, la feuille de match de cette compétition.

Restant à votre disposition pour tout renseignement complémentaire, nous vous prions de recevoir, Messieurs, nos cordiales salutations sportives.

Le Conseiller Départemental en Football d'Animation
Cédric ROQUE



MODALITES D'EXECUTION DES TESTS

BALLONS UTILISES POUR LES TESTS

Les ballons sont fournis par les clubs en présence.

TENUE DE FOOTBALLEUR OBLIGATOIRE

Crampons et **protèges tibias**, pour tous. Objectif pour les joueurs :

- 50 contacts pieds,
- 20 contacts têtes.

2 ESSAIS PAR TEST

Si l'objectif n'est pas atteint au 1^{er} essai, un 2^{ème} essai est accordé dans la continuité.

- **Jonglerie pieds** : Le départ se fera ballon au sol. **Pas de contact de rattrapage (genou).**
- **Jonglerie tête** : le ballon est lancé à la main.

ORGANISATION

Pour le décompte de l'épreuve de jonglerie, nous invitons les éducateurs ou responsables d'équipes de s'assurer, par la présence d'un adjoint, de la bonne retranscription du nombre de jongle réalisé par les joueurs.

De plus, nous demandons aux personnes chargées de comptabiliser cette épreuve d'annoncer **systématiquement** le résultat obtenu avant de le noter sur la fiche. En cas de litige sur le décompte entre les 2 responsables, l'essai effectué par le joueur devra être recommencé.

Ils transmettront les feuilles de tests au responsable du club recevant à l'issue de leurs exécutions, qui se chargera de les renvoyer au District accompagnées de la feuille de match.