



# U6/U7

CALENDRIER DE LA SAISON U6/U7

L'ENFANT AU CŒUR DU JEU

FORMES DE PRATIQUE

LES CONTENUS

RÔLE DE L'ENCADREMENT

PROCÉDÉS D'APPRENTISSAGE (22/24)



## THÈME 22 : MINUIT DANS LA BERGERIE

### JEU U6/U7

### PÉRIODE 5

MAI > JUIN

Découverte de la cible

Découverte de l'adversaire

Reconnaître le partenaire

Développement moteur

### ORGANISATION

#### ESPACE



L 20m x l 20m

L = Longueur • l = largeur

#### EFFECTIF

1 X

7 X

#### TEMPS DE JEU

10'

#### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ



#### MATÉRIEL PAR TERRAIN

9 X

12 X

7 X

0 X |

1/7 X

### SCHÉMA



- > Conduite de balle
- > Déplacement du joueur sans ballon
- > Passe courte
- > Passe longue

### DÉROULEMENT

#### CONSIGNES

Les moutons sont en mouvement. Ils demandent l'heure au joueur (le loup). Lorsque celui-ci répond « minuit », il peut sortir de sa zone pour venir toucher les moutons qui doivent sortir de la bergerie (Séquence de 2'). Lorsque ces derniers sont touchés, ils doivent aller dans le refuge du loup. Pour être délivrer, un mouton doit les toucher.

#### BUTS

1 point pour les « moutons » qui ne sont pas touchés.

### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

#### ADAPTATION DE L'EFFECTIF

- Possibilité de rajouter des joueurs mais agrandir l'espace

#### VARIANTES

- Mettre un ballon dans les mains des moutons
- Mettre un ballon dans les pieds des moutons

#### ANIMATION

- Faire répéter l'action
- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

#### VEILLER À...

- Compter les points et inverser les rôles
- Occuper l'espace de jeu
- Faire des manches de 1 min maximum

