



Règlement du Tournoi

AudE-Foot

2^{ème} édition

Ps4 et Xbox One Fifa 22





1. Contexte de l'opération :

Le AudE-Foot est un tournoi eFootball (FIFA 22 version Ps4 et Xbox One) s'adressant aux licencié-e-s du football amateur.

Il offre l'opportunité d'affronter les joueurs du département de l'Aude.

Calendrier AudE-Foot 2022 :

- Phase d'Inscription : jusqu'au 10/03
- Organisation des rencontres : du 10/03 au 12/03
- Début du tournois : 12/03

Le calendrier du tournoi sera établi en fonction du nombre d'inscrits. Chaque joueur effectuera un minimum de 2 matchs (BO2).

2. Titre et récompense – droit de propriété :

Titre et récompense

Qualification au tournoi régional organisée par la ligue Occitanie, dotations matérielles (vêtements, goodies ou autres).

Droit de propriété du District de L'Aude :

Conformément aux dispositions de l'article L333-1 du Code du Sport, le District de l'Aude de Football est propriétaire du droit d'exploitation des compétitions qu'il organise.

On entend notamment par droit d'exploitation, sans que cette liste soit limitative, les droits relatifs à la diffusion audiovisuelle des rencontres et ce quel que soit le support (télévision, téléphonie mobile, internet...). Dès lors, aucune exploitation des rencontres de compétitions officielles ne peut s'effectuer sans le consentement préalable et expert du District de l'Aude de Football.



3. Organisation :

Le comité d'organisation en charge du suivi du déroulement de l'évènement est composé des membres de la Commission jeunes du District – pôles des nouvelles pratiques.

4. Engagements :

Pour participer au AudE-Foot, les joueurs doivent s'inscrire sur la plateforme Toornament :

<https://play.toornament.com/fr/tournaments/5464349009948737536/>

L'engagement est entièrement gratuit.

Le AudE-Foot est ouvert à tous les licencié-e-s français FFF (Libre, Futsal, Entreprise, Loisir, dirigeant, arbitre, éducateur) du District de l'Aude, aux et résidant-e-s dans l'Aude.

La participation est ouverte aux mineurs sous réserve de fournir une attestation parentale (téléchargez l'attestation parentale sur le site du District).

L'organisateur pourra être amené à vérifier lors de la compétition si le joueur est domicilié dans l'Aude ou non. Si le participant réside dans un autre département, il ne pourra pas prendre part au Tournoi.

5. Mode de jeu :

Le AudE-Foot se joue exclusivement avec le Jeu FIFA 22 console PS4 et Xbox One.

En match classique 1 vs 1.

Pour participer chaque joueur devra être en possession du jeu FIFA 22 en version PS4 / Xbox One ainsi qu'un abonnement Playstation Network ou Xbox Live pour pouvoir jouer les rencontres en ligne (online).

-Durée période : 6 minutes

-Vitesse : Normale

-Assistance puissance passes : Non

-Commandes : toutes

-Choix des équipes : classique

-Pause tolérée par match : 1 (2min max) hormis changement tactique



6. Règles :

L'utilisation d'un clavier PC et souris est interdite.

A la fin de chaque rencontre, les joueurs devront se rendre sur la plateforme *Toornament* et inscrire le score. Le vainqueur de la rencontre devra ensuite fournir une preuve de victoire (capture d'écran ou photo) affichant le score ainsi que l'ID PSN ou Gamertag Xbox LIVE des deux joueurs : Mes matchs > cliquer sur le match joué > Report > Entrer le score > résultat du match > la preuve par un screen ou photo.

Si dans le cas où un/plusieurs joueur(s)/joueuse(s) seraient absent(e)s le jour de l'ouverture de l'évènement et si aucun match n'a débuté, le comité d'organisation se réserve le droit de modifier les tirages à tout moment en les fusionnant ou en procédant à un nouveau tirage afin de permettre un équilibre du nombre de participant(e)s entre les matchs.

Si un match ne peut être joué sans motif au préalable et valable d'un ou des joueurs, le(s) joueur(s) sera(ont) disqualifié(s).

Si un joueur quitte volontairement la partie, il concédera une défaite sur le score de 3-0. Si, au moment de l'arrêt, le score est plus favorable au joueur encore connecté, le score finalement retenu sera celui au moment de l'arrêt de la rencontre. (screen à l'appui).

Les seuls motifs valables de déconnexion sont une perte de connexion ou un bug. Dans ce cas, le match devra être rejoué à partir du même score affiché au moment de la déconnexion. Le participant ayant rencontré ce type de problème doit aussi garder une capture d'écran de son bug ou perte de connexion en cas de litiges.

L'utilisation d'effectif personnalisé est strictement interdite.



Si votre adversaire utilise un effectif modifié quittez le jeu et rappelez-lui que seul le paramètre « en ligne » est autorisé. Si récidive, le joueur sera disqualifié.

Attention, ne pas confondre "effectif personnalisé" et "composition d'équipe". "Effectif personnalisé" correspond aux changements tels que le boost des notes de joueurs ou transfert de joueur d'une équipe à une autre ; le changement de composition d'équipe (4/4/2, 5/2/3, etc...) ainsi que le placement des joueurs sur le terrain sont quant à eux tout à fait autorisés. Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification).

Tout mauvais comportement, triche, donne de mauvaises informations aux résultats, insultes etc... peut entraîner une élimination du participant. *L'organisateur peut également saisir la commission Départementale des statuts et règlements pour tout non-respect des règles.*

Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute. Si cette règle n'est pas respectée, un avertissement pourra être donné au joueur. Une pause par match de 2 min est tolérée (hormis changement tactique). Tout abus de pause pour changement tactique, le joueur en question peut être disqualifié.

7. Déroulement de l'évènement :

Élimination directe BO 2, matchs aller / retour.

En cas d'égalité v/v ou n/n :

alors sur le 2^{ème} match les deux participants disputeront les prolongations en mode « classique ». Enfin en cas d'égalité à la fin des prolongations, les joueurs se départageront par le biais d'une séance de tirs aux buts.



Les matchs de Playoff se dérouleront en ligne (online).

La phase finale (des 1/4 à finale) pourra se dérouler en présentiel dans un lieu défini par le District de l'Aude (selon l'évolution de la situation sanitaire et dans le respect des gestes barrières).

Pour le bon déroulement des matchs, les joueurs se mettent en relation via leur identifiant PSN ou Gamertag Xbox LIVE et sont libres d'organiser leur rencontre avant les dates limites fixées par les organisateurs.

L'organisateur se réserve également le droit de modifier l'organisation de la compétition afin d'être le plus équitable possible.

En cas de matchs non-joués et par rapport aux forfaits, l'organisateur prendra les mesures nécessaires.

8. Organisation de l'évènement :

Nombre de joueurs/joueuses participants fixé par la « Commission jeunes - pôles des nouvelles pratiques (EFoot) ».

La répartition des joueurs sera faite par tirage au sort. Les rencontres doivent se dérouler via le mode de matchs amicaux en ligne.

- Amicaux En Ligne
 - Nouvelle Saison Amicale
 - Invitez votre adversaire via son compte de jeu.

9. Plateforme d'organisation

Plateforme Toornament

Boite mail



10.Litiges :

Il est impératif de prouver tout litige : insultes, mauvais comportement, mauvaise foi, etc. par une capture d'écran pour que votre demande puisse être prise en compte. Si le litige est avéré, le joueur sera disqualifié. La commission de discipline du District se réserve le droit d'intervenir en cas de comportement répréhensible.

11. Liens utiles :

Lien d'inscription au tournois AudE-Foot sur Toornament :

<https://play.toornament.com/fr/tournaments/5464349009948737536/>

Site du district : <https://aude.fff.fr/district/>

Adresse mail du district : secretariat@aude.fff.fr

11.Cas non prévus

Les cas non prévus dans le présent règlement sont tranchés par la « Commission jeunes – pôles des nouvelles pratiques (EFoot) ». Ce règlement est susceptible d'être modifié par la commission d'organisation.