



## TOURNOI EFOOT OCCITANIE 2022

### REGLEMENT DE LA COMPÉTITION

#### 1. **Présentation du tournoi l'opération**

Le Tournoi eFoot Occitanie 2022 est un challenge régional organisé par la Ligue de Football d'Occitanie sur console organisé en 3 phases :

- Phases de groupes
- Phases éliminatoires
- Phases finales

Avec le calendrier suivant :

- 18/05/2022 : Envoi de l'information aux 12 districts
- 18/05/2022 : Lancement des inscriptions
- 25/05/2022 : Fin des inscriptions à minuit
- 26/05/2022 : Lancement du tournoi
- 26/06/2022 : Fin du tournoi

#### 2. **Titre et challenge - droit de propriété**

##### **Titre et challenge**

Deux trophées attribués aux vainqueurs du Tournoi eFoot Occitanie 2022 (1 pour le vainqueur - Xbox et 1 pour le vainqueur - Playstation)

##### **Récompenses :**

Pour les lauréats PS4&PS5 et XBOX :

- Une carte cadeau d'une valeur de 20 euros x2,
- Un casque gaming FFF d'une valeur de 30 euros x2,
- Un écouteurs FFF x2

Pour les deux finalistes perdants PS4&PS5 et XBOX :

- Une carte cadeau Playstation et XBOX d'une valeur de 25 euros x2,
- Un kit maillot short chaussette ballons x2

Pour les deux vainqueurs de la petite finale :

- Un kit maillot short chaussette ballons x2



## **Droit de propriété de la LFO**

Conformément aux dispositions de l'article L333-1 du Code du Sport, la Ligue de Football d'Occitanie est propriétaire du droit d'exploitation des compétitions qu'elle organise. On entend notamment par droit d'exploitation, sans que cette liste soit limitative, les droits relatifs à la diffusion audiovisuelle des rencontres et ce quel que soit le support (télévision, téléphonie mobile, internet...). Dès lors, aucune exploitation des rencontres de compétitions officielles ne peut s'effectuer sans le consentement préalable et exprès de la Ligue de Football d'Occitanie.

## **3. Organisation**

La Ligue de Football d'Occitanie désigne les membres d'un comité de pilotage qui coordonne le déroulement de la compétition (« Comité de pilotage »). La Ligue assure à elle seule l'organisation du Tournoi eFoot Occitanie 2022.

## **4. Engagements**

Pour participer au Tournoi eFoot Occitanie 2022, les joueurs doivent candidater en complétant le formulaire dédié. La date limite du dépôt de candidature est fixée par le Comité de pilotage en date du 22 mai 2022.

Formulaire Playstation : <https://forms.office.com/r/jWynWt7cDb>

Formulaire Xbox : <https://forms.office.com/r/PsK7AajexN>

Le tournoi se limite à 128 joueurs. Les 128 premiers inscrits participeront à la compétition. Le Comité de pilotage se prononcera sur la participation des inscrits à cette dernière.

Le Tournoi eFoot Occitanie 2022 est ouvert à tous les licencié(e)s d'un club affilié à la F.F.F situé en région Occitanie de + 14 ans (Libre, Futsal, Entreprise, Loisir, dirigeant, arbitre, éducateur, volontaire), sous réserve de leur acceptation par le comité de pilotage. Les joueurs/joueuses du top 15 FUT (au moment du lancement du tournoi), ne pourront prendre part à cette compétition. Les participants sont tenus de représenter la même équipe, durant tout le tournoi. Deux joueurs / joueuses au maximum peuvent représenter le même club. Cependant, le nom sera différent (ex : MHSC 1 - MHSC 2...)

Tout participant n'ayant pas atteint la majorité doit demander à un parent ou à un tuteur légal de lire, d'accepter le présent règlement de la compétition en son nom ainsi que de retourner l'autorisation parentale jointe par mail à l'adresse : [nnadji@occitanie.fff.fr](mailto:nnadji@occitanie.fff.fr)

## **5. Déroulement de la compétition**

Elle se dispute en 3 phases :

- Phases de groupes
- Phases éliminatoires
- Phases finales



Les trois premières phases se dérouleront en ligne (online). Les phases finales pourront se jouer en présentiel (offline), dans un lieu défini en fonction de la situation géographique et de la disponibilités des finalistes.

## ⑥. **Organisation des phases**

### **Phases de groupes**

Les participants seront répartis en plusieurs poules, 32 au total. La répartition des joueurs dans les poules sera faite par tirage au sort. Les matchs seront réalisés sous formes de matchs de poule aller-retour et un classement sera établis à la fin des rencontres pour déterminer la suite de la compétition. Les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour la suite de la compétition, soit 64 équipes au final.

Chaque victoire rapporte 3 points, chaque match nul rapporte 1 point, et chaque défaite 0 point. Le classement se fera selon les critères suivants, dans cet ordre de priorité décroissant :

- a) le plus grand nombre de points obtenus après tous les matches du groupe ;
- b) la différence de buts particulière ;
- c) la différence de buts générale ;
- d) le plus grand nombre de buts marqués.

Sur la base des quatre critères susmentionnés, si deux joueurs ou plus sont ex æquo, leur classement sera déterminé selon les critères suivants, dans cet ordre de priorité décroissant :

- a) le plus grand nombre de points obtenus dans les matches du groupe entre les joueurs/joueuses concernés ;
- b) la différence de buts
- c) le plus grand nombre de buts marqués dans tous les matches du groupe entre les joueurs/joueuses concernés.

Dans le cas où, sur la base des sept critères susmentionnés, deux joueurs ou plus seraient toujours ex æquo, leur classement sera déterminé par tirage au sort.

### **Phases éliminatoires**

Les équipes joueront pour se qualifier pour les 32èmes de finale. Les joueurs devront jouer en un seul match « BO1 » (match unique) et poursuivre la compétition jusqu'au 1/2 finales pour terminer les phases éliminatoires.

Durant les phases éliminatoires, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, les deux participants disputeront les prolongations en mode « classique ». Enfin en cas d'égalité à la fin des prolongations, les joueurs se départageront par le biais d'une séance de tirs aux buts.



## Phases finales

Les équipes s'affronteront pour les ½ de finale et pour la finale en un seul match « BO1 » (match unique) après que le comité de pilotage aura étudié la faisabilité ou non d'un événement en présentiel (offline). Le déroulé de la finale est donné à titre indicatif, et est susceptible d'être modifié par le Comité de pilotage. Dans ce cas, les participant(e)s seront averti(e)s en amont. L'ensemble des participant(e)s devront jouer avec l'Equipe de France sans modifier l'équipe prévue par le jeu FIFA 22.

Durant les phases finales, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, les deux participants disputeront les prolongations en mode « classique ». Enfin en cas d'égalité à la fin des prolongations, les joueurs se départageront par le biais d'une séance de tirs aux buts.

## 7. Mode de jeu

Le Tournoi eFoot Occitanie 2022 se joue exclusivement avec le Jeu FIFA 22 avec les consoles PS4/PS5 et Xbox en match classique 1 vs 1 sur l'ensemble des phases.

Pour participer chaque joueur devra être en possession du jeu FIFA 22 ainsi qu'un abonnement Playstation Plus (pour PS4/PS5) et un abonnement Xbox Live (pour Xbox) pour pouvoir jouer les rencontres en ligne.

- Durée période : 6 minutes
- Vitesse : Normale
- Météo : en soirée (sans neige ni pluie)
- Mode 90 (toutes les statistiques recalibrées au même niveau)
- Assistance puissance passes : Non
- Défense tactique obligatoire
- Tactiques personnalisées autorisées
- Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute. Si cette règle n'est pas respectée, un avertissement pourra être donné au joueur (3 pauses de 30' par match)
- Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification).

## 8. Interruption de jeu

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (défaite par trois buts à zéro). Si un match est interrompu par une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu, une perte de courant ou une manette défectueuse, le match sera repris à partir du moment de l'interruption et avec le score en vigueur à cet instant. Sans entrer en conflit avec les points précédents, les joueurs pourront mettre le jeu en pause pour remplacer un de leurs joueurs, et seulement dans le cas où le ballon est sorti de l'aire de jeu, ou pour donner suite à une faute ou une expulsion.



## 9. Plateforme d'organisation

Dans le cadre du développement et la structuration de la pratique du eFoot, la LFO propose aux joueurs un accès à la plateforme « Toornament » avec un site de gestion de compétition eFoot. L'ensemble des joueurs sera invité à créer un compte sur cette plateforme pour participer à la compétition. Les joueurs devront renseigner le score de chaque match dans les plus brefs sur la plateforme.

Les participants sont invités à rejoindre le groupe Facebook dédié pour assurer le bon déroulement de la compétition.



10. Le règlement de la compétition peut être mis à jour si nécessaire pour clarifier certains points, corriger des erreurs, se conformer à l'évolution de la loi applicable ou traiter les questions soulevées après la première publication. L'objectif de toute mise à jour est d'assurer à tous les participants un règlement officiel équitable. Les participants acceptent de respecter le présent Règlement et les décisions prises par les administrateurs du Tournoi. Les cas non prévus dans le présent règlement seront tranchés par le Comité de pilotage.

Des instructions s'appliquent aux matchs en ligne :

- Les joueurs doivent enregistrer tous leurs matchs sur leur console ou sur un appareil externe, puis les conserver afin de pouvoir les télécharger en cas de litige
- Les joueurs ne doivent pas harceler, envoyer des messages, tenter de perturber ou inciter des tiers à perturber leurs adversaires.
- Durant la totalité du tournoi, les joueurs s'engagent à être disponibles pour jouer leurs matchs en accord avec les calendriers fournis par les organisateurs.